



南京凌鸥创芯电子有限公司

用芯打造电控专用平台

CONTENTS

● 01.公司介绍

● 02.芯片特点

● 03.芯片模块

● 04.应用案例



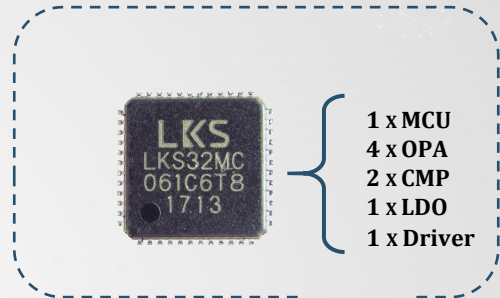
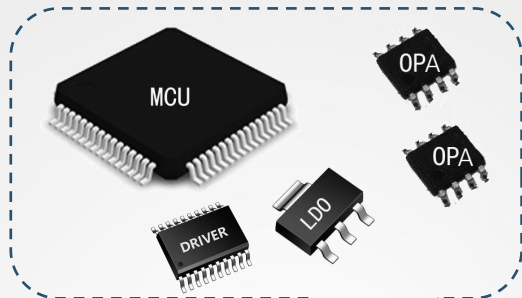
运动控制专用系列芯片



南京凌鸥创芯电子有限公司

南京凌鸥创芯电子有限公司成立于2015年8月，是一家专注于运动控制领域的集成电路设计与生产，并提供总体解决方案的国家高新技术企业。公司主营业务是运动控制核心芯片，目标市场主要为电动车辆、伺服控制、机器人、电动工具、家用电器等。

- 仪表级全差分可编程增益放大器+差分ADC, 不需要做电压偏置就可以处理正负电流信号
- 高速12bit SAR ADC双路同步采样, 速度3Msps
- 集成千分之五电压基准源
- MCU+DSP双核心, 主频96MHz
- CORDIC硬件三角函数计算模块, 100ns内完成SIN、COS、ARCTAN、开方运算计算;
- 使用DSP加速电机控制核心算法后, FOC电流内环可以在1.2us内完成。
- 内部RC全温度范围时钟偏差1%以内



	竞品	凌鸥产品
工作温度	-40°C~85°C	-40°C~105°C
抗静电级别	4KV	6KV
工作频率	72MHZ	96MHZ
Flash	32K	32~64KB
ADC	2路	2路
MOSFET内阻电流采样钳位电路	无	支持
差分PGA	无	4路
DAC	无	1路
动态增益调节	不支持	支持
比较器	无	2路
电机HALL接口	无	1个

LKS32MC05系列

性能

- 96MHz 高性能32位内核
- 32位 Cortex-M0 + CORDIC/SQRT 协处理器
- 超低功耗睡眠模式，低功耗休眠电流30uA
- 工业级工作温度范围
- 超强抗静电和群脉冲能力

存储器

- 32kB Flash，带加密功能
- 2.5kB RAM

工作范围

- 2.2V~5.5V电源供电，内部集成1个LDO，为数字电路供电
- 温度范围:-40至105°C

时钟

- 内置4MHz高精度RC时钟，-40~125°C范围内精度在±1%之内
- 内置低速64KHz 低速时钟，供低功耗模式使用
- 内部PLL可提供最高 96MHz 时钟

外设模块

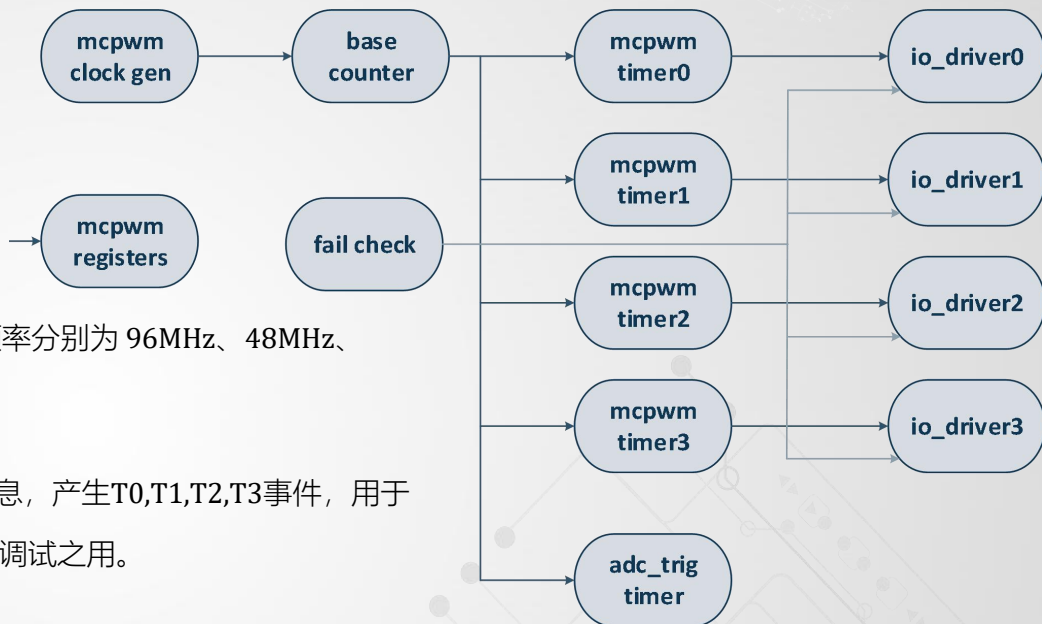
- 集成UART/SPI/I2C串行通信接口
- 2个通用16位Timer，支持捕捉和边沿对齐PWM功能
- 2个通用32位Timer，支持捕捉和边沿对齐PWM功能
- 电机控制专用PWM模块，支持8路PWM输出，独立死区控制
- Hall信号专用接口，支持测速，去抖功能
- 硬件看门狗
- 低功耗唤醒模块，支持定时唤醒和4个GPIO唤醒。
- 最多 4 组 16bit GPIO，16个GPIO可作为外部中断源输入

模拟模块

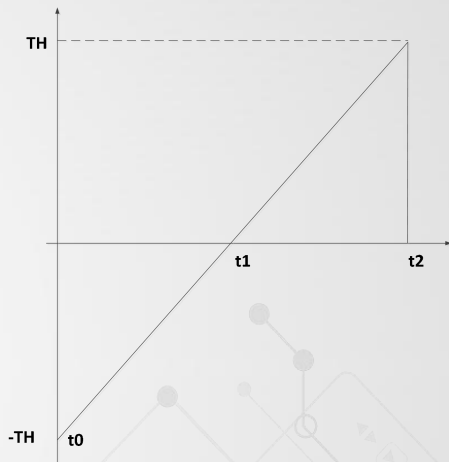
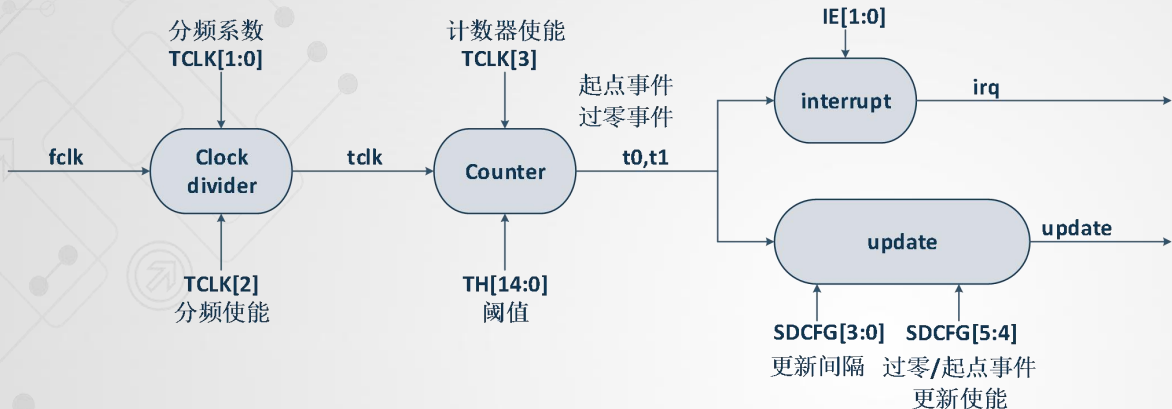
- 集成1路12bit SAR ADC，单通道采样，最高采样率2MSps，共16通道
- 集成2路运算放大器，可设置为差分PGA模式，内置反馈电阻，放大倍数软件可调
- 集成两路比较器，可设置滞回模式
- 集成12bit DAC数模转换器
- 内置±2°C温度传感器
- 内置高精度电压基准源
- 内置1路低功耗LDO和电源监测电路
- 集成高精度、低温飘高频RC时钟
- 集成64K RC时钟
- 集成96M Hz PLL

芯片模块MCPWM

- 支持边沿对齐PWM (8路独立), 中心对齐PWM (4对互补信号)
- 移相PWM (4对互补信号)
- 包含一个 16 位递增计数器, 用于提供一个基础周期。
- 计数器的时钟分频有 1/2/4/8 四种选项, 产生的分频时钟频率分别为 96MHz、48MHz、24MHz 和 12MHz。
- 包含四组Timer比较模块。产生4路和MCPWM同时基的定时信息, 产生T0,T1,T2,T3事件, 用于触发ADC模块同步采样。该触发信号可同时输出到GPIO, 便于调试之用。
- 内部短路保护, 避免因为配置错误导致短路。外部短路保护, 根据对外部信号的监控快速关断, 外部短路保护包含一组急停保护模块, 用于快速关断MCPWM模块输出而不依赖MCU的处理。MCPWM模块可输入4路急停信号, 其中两路来自外部IO, 两路来自片内比较器。
- MCPWM的每个输出IO支持两种控制模式----PWM硬件控制或者软件直接控制 (用于电机的刹车控制, 或BLDC方波换相控制)



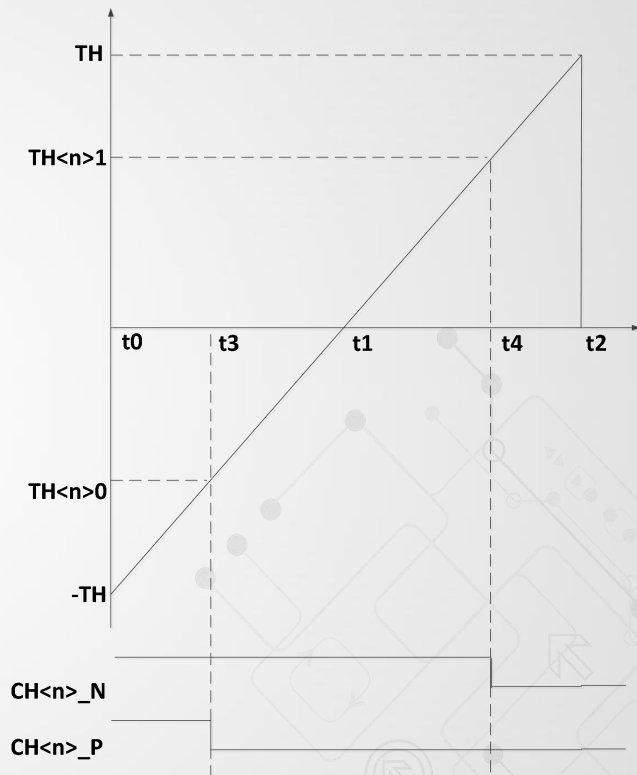
MCPWM主计数器



- 主计数器是由一个16位递增计数器组成，其计数门限值为TH，计数器从t0开始从-TH递增计数（UP），在t1过0，在t2计数到TH完成一次计数循环，回到-TH，重新开始计数。计数周期为 $(2 \times TH + 1) / fclk$ 。fclk是计数时钟频率。
- 周期寄存器和占空比寄存器，可实现手动更新，也可以硬件自动更新，更新周期可通过MCPWM_SDCFG[3:0]设置。硬件更新可配置为t0或t1时刻更新，以及t0 t1时刻都更新三种模式，硬件把加载寄存器的值载入到实际运行的寄存器中。如需要立刻更新，需要直接操作UPDATE寄存器，更新间隔可设置，最大16次更新事件更新1次寄存器。

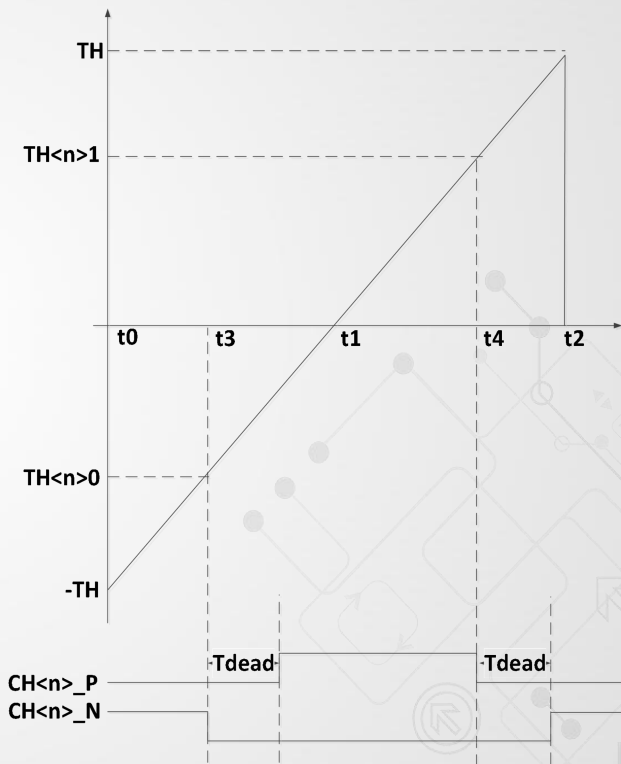
MCPWM边沿对齐模式

- 边沿对齐模式中，在 t_0 时刻 $CH\langle n \rangle_P/CH\langle n \rangle_N$ 同时置1，在 t_3 时刻， $CH\langle n \rangle_P$ 变低，在 t_4 时刻， $CH\langle n \rangle_N$ 变低。
- 寄存器 $TH\langle n \rangle_0$ 控制 T_3 时刻，寄存器 $TH\langle n \rangle_1$ 控制 T_4 时刻。
- 通常边沿对齐模式，不需要死区控制。



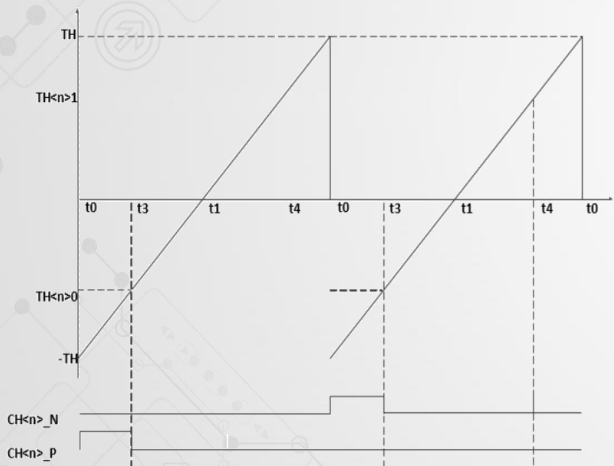
MCPWM中心对齐模式

- 中心对齐模式中，采用 $TH\langle n \rangle 0$ 和 $TH\langle n \rangle 1$ 控制第 $\langle n \rangle$ 个MCPWM IO的启动、关闭动作， n 为1/2/3/4。
- 寄存器 $TH\langle n \rangle 0$ 控制 t_3 时刻，寄存器 $TH\langle n \rangle 1$ 控制 t_4 时刻。
- 当计数器CNT值向上计数达到 $TH\langle n \rangle 0$ 时，在 t_3 时刻关闭 $CH\langle n \rangle_N$ ，经过死区延时 T_{dead} ，打开 $CH\langle n \rangle_P$ 。
- 当计数器CNT值向上计数达到 $TH\langle n \rangle 1$ 时，在 t_4 时刻关闭 $CH\langle n \rangle_P$ ，经过死区延时 T_{dead} ，打开 $CH\langle n \rangle_N$ 。
- 采用独立死区时间控制（8个寄存器），共享数据更新事件。死区延时保证 $CH\langle n \rangle_P/CH\langle n \rangle_N$ 不会同时为高，避免短路发生。
- 采用独立的启动和关闭时间控制，可以提供相位控制的能力。
- t_3/t_4 时刻均会产生相应中断。

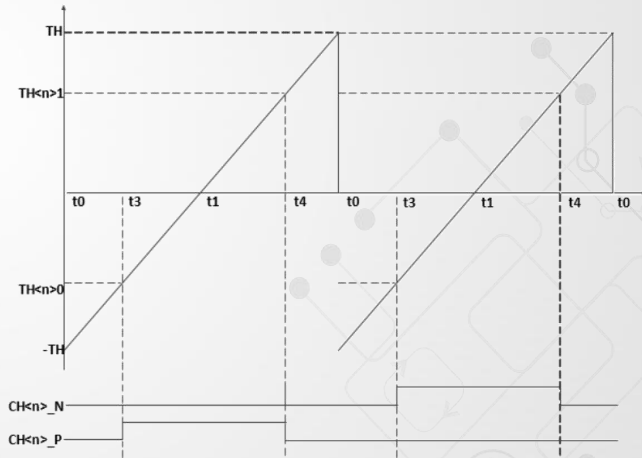


MCPWM推挽输出模式

- 边沿对齐推挽模式。第一个周期内，在 t_0 时刻 $CH<n>P$ 置 1，在 t_3 时刻， $CH<n>P$ 变低。第二个周期内，在 t_0 时刻 $CH<n>N$ 置 1，在 t_3 时刻， $CH<n>N$ 变低。
- t_0/t_3 均会产生相应中断。



- 中心对齐互补推挽模式。第一个周期内，在 t_3 时刻 $CH<n>P$ 置 1，在 t_4 时刻， $CH<n>P$ 变低。第二个周期内，在 t_3 时刻 $CH<n>N$ 置 1，在 t_4 时刻， $CH<n>N$ 变低。
- t_3/t_4 均会产生相应中断。

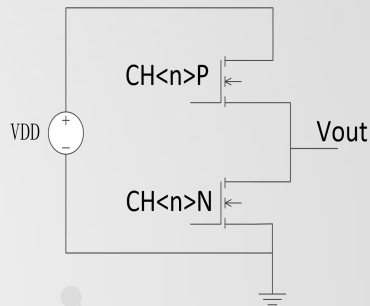


◆ 推挽输出模式主要用于开关电源应用的移相全桥控制

MCPWM死区控制

- MCPWM IO 是一对互斥控制信号 CH<n>P/CH<n>N，控制如右图所示的电路，

CH<n>P状态	CH<n>N状态	输出状态
高	低	Vout 输出高 (VDD)
低	高	Vout 输出低 (VSS)
低	低	Vout 输出不确定
高	高	Vout 输出不确定，但是会产生 VDD 到 VSS 的短路

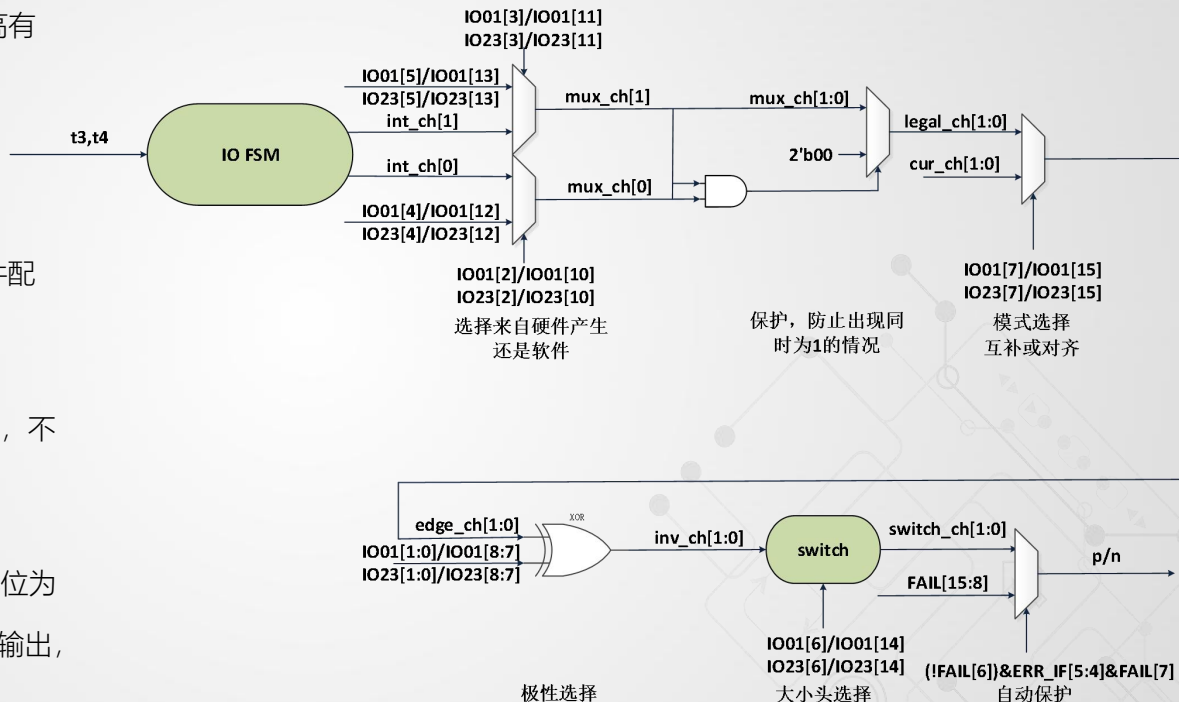


MCPWM IO 控制示意图

- 必须避免 CH<n>P/CH<n>N 同时为低的情况，死区的引入，可以有效避免 VDD 到 VSS 的短路。
- 四组 MCPWM IO 的死区宽度可独立调整。对于互补模式 MCPWM IO 自动插入死区。对于边沿对齐模式，MCPWM IO 无死区。
- MCPWM IO 也可通过软件配置的方式输出，此时，死区控制通过软件实现，如果 PWM 模式为互补，仍然由硬件保证不同时为高或者为低。
- 在 IO Driver 模块中增加 CH<n>P/CH<n>N 冲突检测，发生冲突时，自动将 IO 拉低，同时给出错误中断（中断保持，直到 MCU 写 0）。

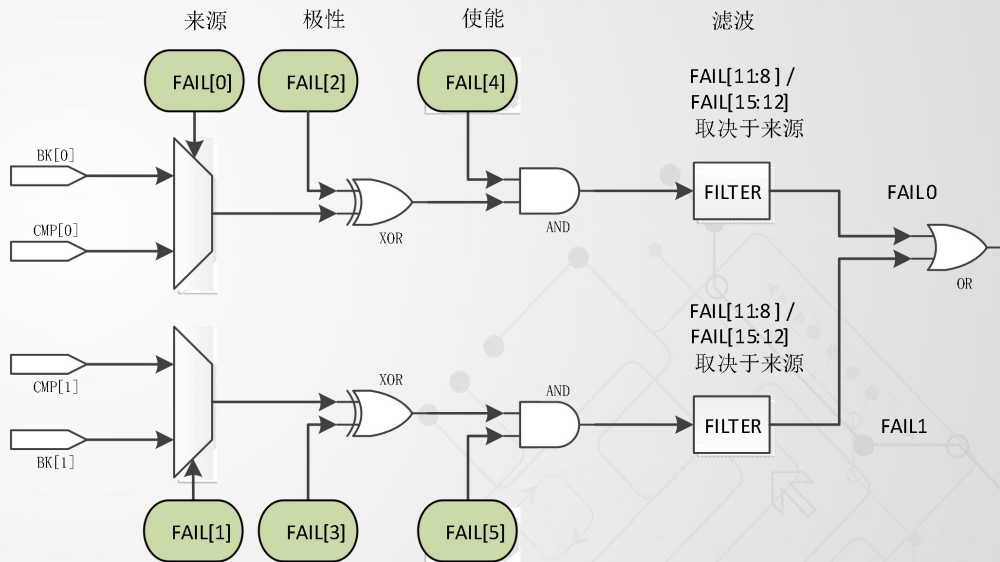
MCPWM输出极性控制

- CH<n>_P/CH<n>_N的有效电平可以配置为高有效/低有效。每个IO的有效电平单独可配。
- CH<n>_P/CH<n>_N信号极性可取反输出。
- CH<n>_P/CH<n>_N输出到IO的位置通过软件配置可以互换。
- 具有硬件保护逻辑，保证在中心对齐模式下，不会出现上下管同时导通情况。
- FAIL[7]控制芯片Debug时刻的输出状态，此位为0时，在芯片调试中MCU Halt时，PWM停止输出，输出FAIL[15:8]的默认电平值。此位为1时，MCPWM保持正常工作，IO口输出PWM波形。

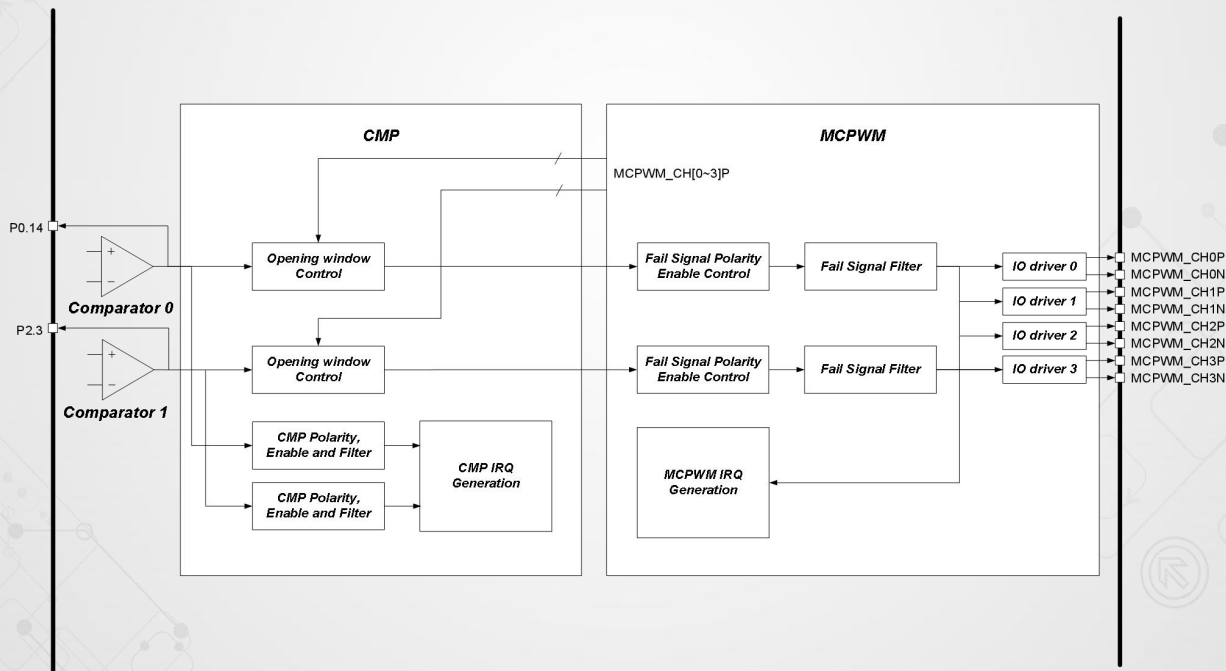


MCPWM紧急停控制

- 该模块主要是监测电机的实际工况，例如过压、过流或其它急停事件。实现硬件快速关断PWM的输出，不需要MCU干预。
- 共有两个通道FAIL0和FAIL1，有4个源头BK[1:0]和CMP[1:0]。BK来自IO，CMP来自芯片内部的比较器模块。
- MOE位（FAIL[6]）为PWM模块的总开关，为1时，IO输出电平受到MCPWM模块控制，输出PWM波形。MOE为0时，IO输出默认电平。
- 当发生FAIL事件，硬件立刻将CH<n>_P/CH<n>_N自动切换到默认电平状态，同时清零MOE位。IO口默认电平由寄存器FAIL[15:8]控制。
- FAIL0,FAIL1 会对信号进行 16 个滤波时钟的滤波，即只有信号稳定时间超过 16 个滤波周期才能通过滤波器。即滤波宽度=滤波时钟周期*16。



来自比较器的FAIL为模拟比较器输出的原始信号，未经过比较器数字接口模块的滤波处理，但是可以被MCPWM_CHnP进行开窗控制，开窗控制设置见比较器数字接口模块。FAIL信号进入MCPWM模块后，可以通过MCPWM_TCLK进行滤波。



MCPWM注意事项

MCPWM默认电平通过MCPWM_FAIL[15:8]设置，当发生 FAIL 事件或 MOE 为 0 时，相应通道出默认输平。默认电平输出不受 MCPWM_IO01 和 MCPWM_IO23 的BIT0、BIT1、BIT8、BIT9、BIT6、BIT14 通道交换和极性控制的影响，直接控制通道输出。

MCPWM特殊输出状态

电机控制中经常会用到全零和全 1 输出状态，以下互补模式设置可以得到期望的输出。

1. 如果 $THn0 \geq THn1$ ，芯片处于恒 0 状态（CH<n>P 关闭，CH<n>N 开启），无死区
2. 如果 $THn0 = -TH$ ， $THn1 = TH$ ，芯片处于恒 1 状态（CH<n>P 开启，CH<n>N 关闭），无死区

MCPWM注意事项

驱动模块的输出引脚信号 LO1/HO1 对应 MCU MCPWM_CH0N/MCPWM_CH0P 的 MCPWM 功能输出，LO2/HO2 对应 MCU GPIO MCPWM_CH1N/MCPWM_CH1P 的 MCPWM 功能输出，LO3/HO3 对应 MCU MCPWM_CH3N/MCPWM_CH3P 的 MCPWM 功能输出，但需配置地址为 0x4001_1C7C 的 MCPWM_SWAP=1。

MCPWM_SWAP 的值为 1 时，用于包含预驱芯片应用环境。在逻辑内部转换顺序，方便芯片与驱动芯片互连，一般应用上只需要三组 MCPWM 通道，因此仅转换三组的顺序。

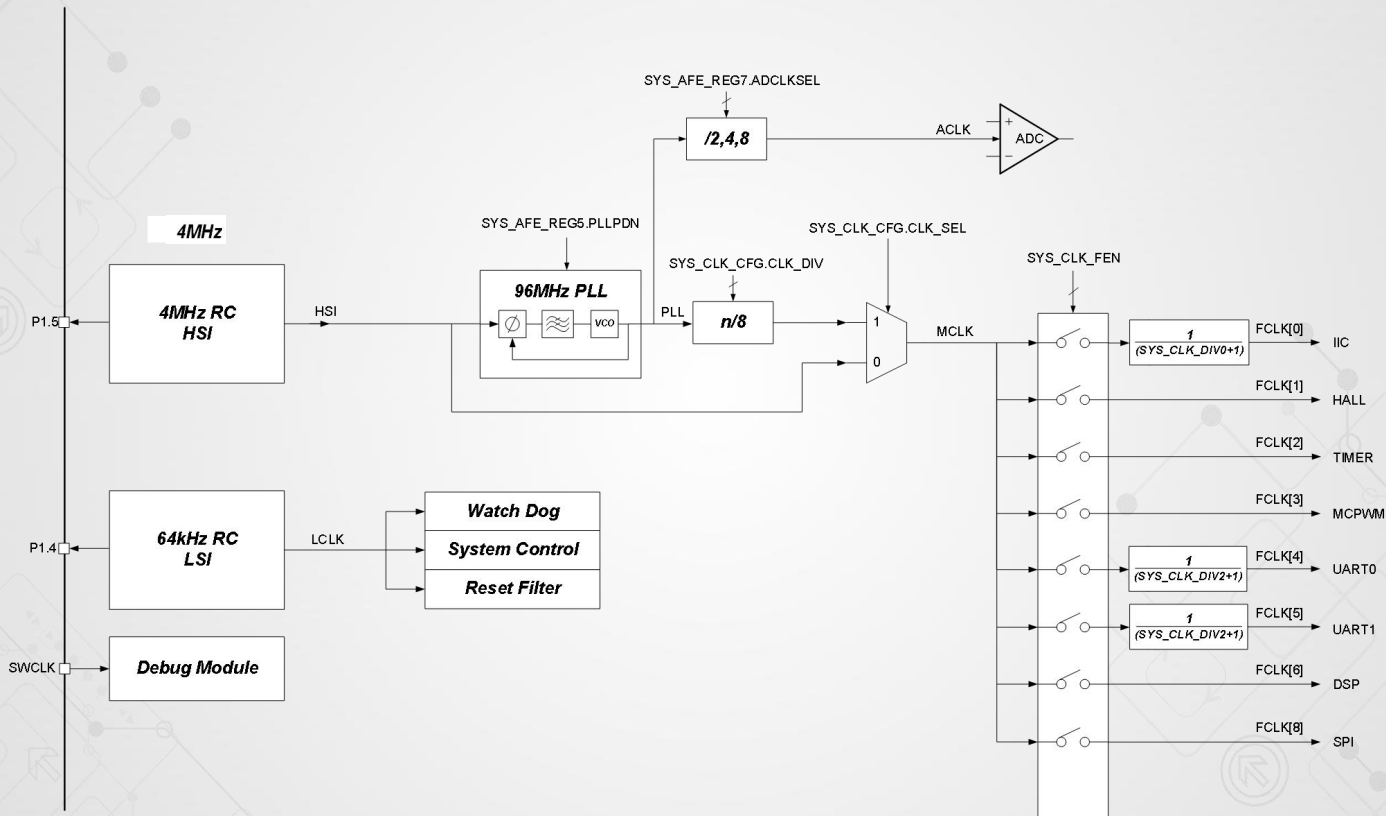
MCPWM 输出顺序	GPIO 对应顺序	转换后输出顺序
MCPWM_CH0P	P1.4	MCPWM_CH0N
MCPWM_CH0N	P1.5	MCPWM_CH1N
MCPWM_CH1P	P1.6	MCPWM_CH2N
MCPWM_CH1N	P1.7	MCPWM_CH0P
MCPWM_CH2P	P1.8	MCPWM_CH1P
MCPWM_CH2N	P1.9	MCPWM_CH2P
MCPWM_CH3P	P1.10	MCPWM_CH3P
MCPWM_CH3N	P1.11	MCPWM_CH3N

MCPWM模块05x与08x区别

- 08x在自动更新时刻，所有MCPWM影子寄存器均被自动更新。
- 08x软件写入MCPWM_CNT直接写入到MCPWM内部计数器。
- 08x_MCPWM_TH更新，支持回零点更新但不当前周期不会立即生效。需在回零前将更新值写入影子寄存器才能在回零时立即生效。
- 08x存在影子寄存器的MCPWM寄存器（见文档），写入MCPWM寄存器，读回的也是MCPWM寄存器的内容。
- 05x新增MCPWM_AUEN寄存器，可以选择哪些MCPWM寄存器在更新事件发生时被自动更新。
- 05x新增MCPWM_UPDATE[13]用于控制MCPWM_CNT手动更新。可以先完成MCPWM_CNT预加载寄存器的赋值，然后向MCPWM_UPDATE[13]写1把MCPWM_CNT预加载值加载到MCPWM内部影子计数器。
- 05x_MCPWM_TH更新，支持回零点更新且当前周期立即生效。
- 05x存在影子寄存器的MCPWM寄存器（见文档），写入时写入的是预加载寄存器，读回的是对应的影子寄存器。只有更新完毕，两者才一致。

- 电源管理系统由 LDO15 模块、上电/掉电复位模块 (POR) 组成。
- 该芯片由 3.3~5V 单电源供电，以节省芯片外的电源成本。芯片内部集成一路 LDO15 给内部所有数字电路、PLL 模块供电。
- LDO 上电后自动开启，无需软件配置，但 LDO 输出电压可通过软件实现微调。
- LPOR 模块监测 LDO15 的电压，在 LDO15 电压低于 1.25V 时（例如上电之初，或者掉电时），为数字电路提供复位信号以避免数字电路工作产生异常。
- HPOR 模块监测 AVDD 的电压，在 AVDD 电压低于 2.2V 时（例如上电之初，或者掉电时），为数字电路提供复位信号以避免数字电路工作产生异常。

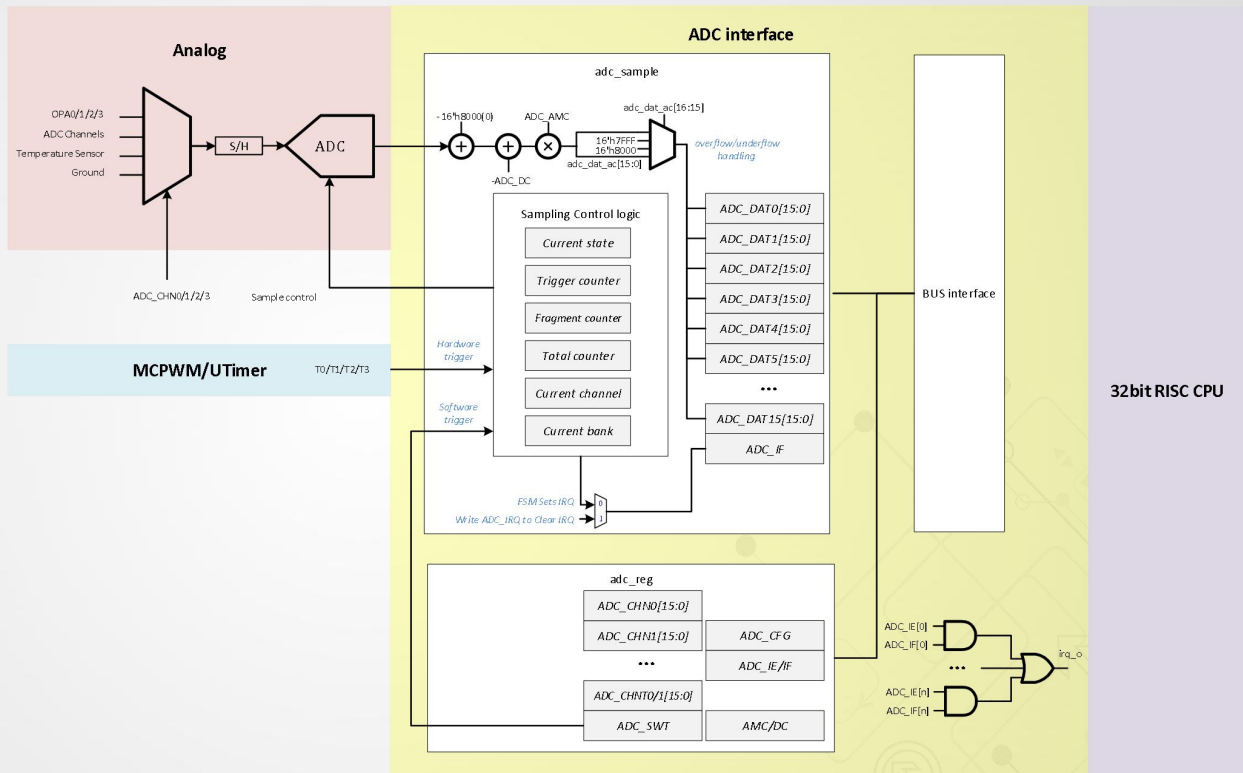
时钟源	频率	来源	误差	说明
LSI	64kHz	内部RC振荡器	常温 58~69kHz 全温度 32~96kHz	内部系统管理时钟，用于WDT，复位信号的滤波和展宽
HSI	4MHz	内部RC振荡器	-40~105° ±1% -40~125 ±1.5%	可作为PLL源时钟
PLL	96MHz	PLL时钟	同HSI一致	PLL输出时钟，以HSI/HSE作为输入，输出是HSI/HSE时钟的24倍频，作为系统主时钟。
SWD	1MHz	调试器	--	SWD的JTAG时钟

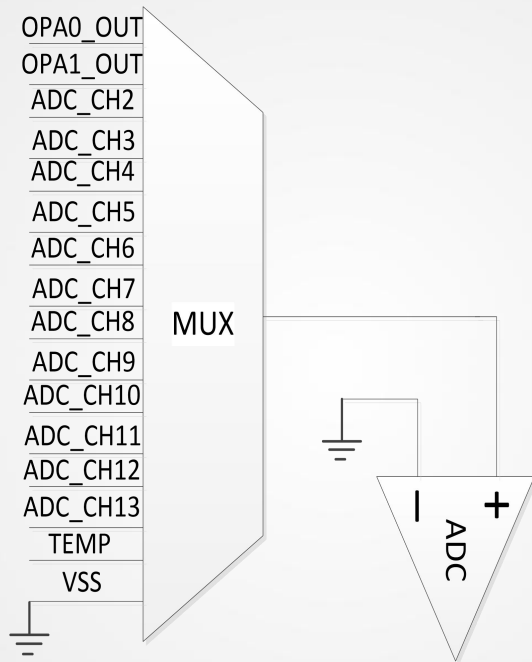


BGP 基准电压源

- 基准源电路(BGP REF: Bandgap reference)为 ADC、DAC、RC 时钟、PLL、温度传感器、运算放大器、比较器和 FLASH 提供基准电压和电流，使用上述任何一个模块之前，都需要开启 BGP 基准电压源。
- 芯片上电的默认状态下，BGP 模块是开启的。通过设置 BGPPD = '0'将基准源打开，从关闭到开启，BGP 需要约 6us 达到稳定。BGP 输出电压约 1.2V，精度为 $\pm 0.8\%$ 。
- 基准电压源的电压大小可通过寄存器 REFTRIM_L<1:0>、REF_LTRIM、REFTRIM <2:0>进行设置，芯片出厂前基准源已经过校正，一般情况下，用户不需要额外配置这些寄存器。如需微调电压，需要读取原配置值，在此基础上加上微调量，再将对应的配置值填入相应的寄存器。
- 基准源可通过设置 REF_AD_EN=1，将基准电压送至 IO P2.3 进行测量。

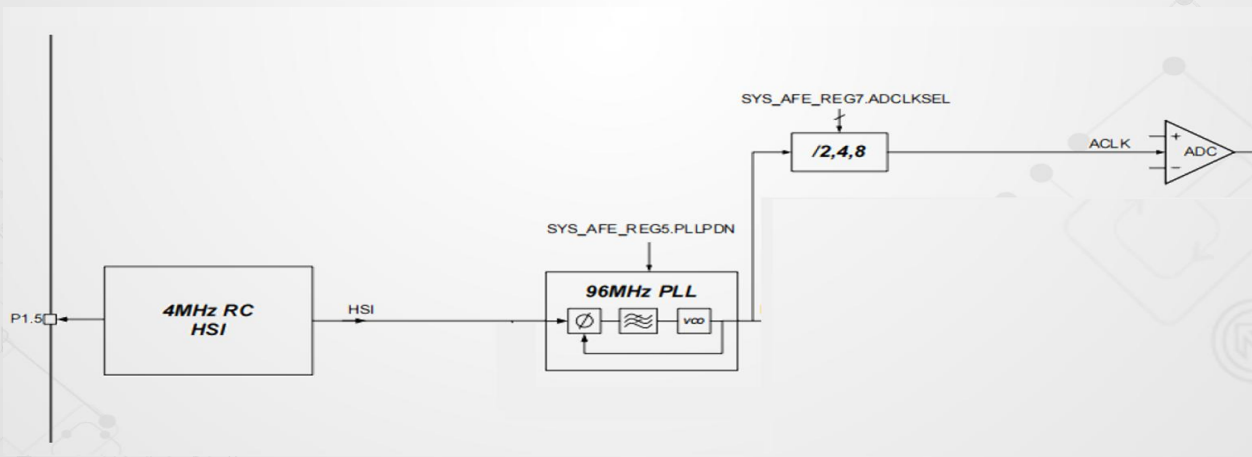
- 12bit SAR ADC
- 20路输入通道
- 2MHz转换速率
- 触发源：
 - MCPWM触发
 - UTIMER触发
 - 软件触发
- 工作模式
 - 单端触发
 - 两段触发
 - 四段触发
 - 支持连续采样





通道	信号来源
LKS05X	
0	OPA0_OUT
1	OPA1_OUT
2	ADC_CH2
3	ADC_CH3
4	ADC_CH4
5	ADC_CH5
6	ADC_CH6
7	ADC_CH7
8	ADC_CH8
9	ADC_CH9
10	ADC_CH10
11	ADC_CH11
12	ADC_CH12
13	ADC_CH13
14	Temp Sensor
15	VSS

- ADCCLK来自模拟PLL时钟分频，可通过配置ADCLKSEL@SYS_AFE_REG7来进行分频选择2/4/8倍分频，最高频率48MHz；
- ADC数字接口电路总线测时钟与CPU时钟同源，最高96MHz，与ADCCLK作异步时钟处理；
- ADC完成一次转换至少需要16个ADC时钟周期，其中12个为转换周期，4个为采样周期。即 $f_{conv} = f_{adc}/16$ 。在ADC时钟设为48M时，转换速率是3MHz。采样周期可通过配置SYS_AFE_REG7里的SAMP_TIME寄存器进行设置，要求设置为6（含）以上，即10个ADC clk以上的采样时间。推荐值为8，对应ADC的输出数据率2MHz。



ADC通道选择

- ADC模块有4个通道信号来源寄存器，控制采样序列0~15的信号选择。
- ADC_CHN0控制采样0~3，
ADC_CHN2控制采样4~7，...，
ADC_CHN3控制序列12~15
- 每个序列选择范围都是0~15，对应通道0~15，也就是可以对某一个通道进行多次采样。
- 每一个采样对应一个结果寄存器，转换结束后，可以直接到对应结果寄存器中获取到ADC采样结果。

ADC采样序列	对应结果寄存器	对应信号来源选择寄存器
第0次采样	ADC_DAT0	ADC_CHN0[3: 0]
第1次采样	ADC_DAT1	ADC_CHN0[7: 4]
第2次采样	ADC_DAT2	ADC_CHN0[11: 8]
第3次采样	ADC_DAT3	ADC_CHN0[15: 12]
第4次采样	ADC_DAT4	ADC_CHN1[3: 0]
第5次采样	ADC_DAT5	ADC_CHN1[7: 4]
	
	
第14次采样	ADC_DAT14	ADC_CHN3[11: 8]
第15次采样	ADC_DAT15	ADC_CHN3[15: 12]

ADC触发方式

- **软件触发**: 软件触发, 向ADC_SWT写入0x5AA5可以产生一次软件触发信号。
- **UTIME 触发**: 硬件触发, ADC 的触发来源为 UTimer 的比较事件, ADC 四段触发采样事件对应 UTimer_T0/ UTimer_T1/ UTimer_T2/ UTimer_T3; 其依次对应 Timer2 通道 0/1、Timer3 通道 0/1 的比较事件。
- **MCPWM 触发**: 硬件触发, MCPWM 可以提供 ADC 采样控制。当计数器计数到 MCPWM_TMR0/ MCPWM_TMR1/ MCPWM_TMR2/ MCPWM_TMR3 时, 可产生定时事件MCPWM_T0/ MCPWM_T1/ MCPWM_T2/ MCPWM_T3, 触发 ADC 采样。该触发信号可同时输出到 GPIO, 便于调试之用。
- ADC无论被配置为几段转换模式, 每一段都需要一个触发事件才能进行开始采样转换, 否则ADC处于等待状态。单段触发模式可以是一次硬件事件即触发, 也可以是达到一定次数的硬件事件才触发采样, 4个MCPWM/UTimer触发事件均可触发或参与计数; 但两段触发和四段触发, 4个MCPWM/UTimer触发事件只能按顺序触发ADC采样。

触发源	单段触发	两段触发	四段触发
MCPWM/UTimer	C次T0 C次T1 C次T2 C次T3 C次 T0/T1/ T2/T3	第一段T0 第二段T1	第一段T0 第二段T1 第三段T2 第四段T3
软件触发	软件触发	第一段软件触发 第二段软件触发	第一段软件触发 第二段软件触发 第三段软件触发 第四段软件触发

ADC转换模式

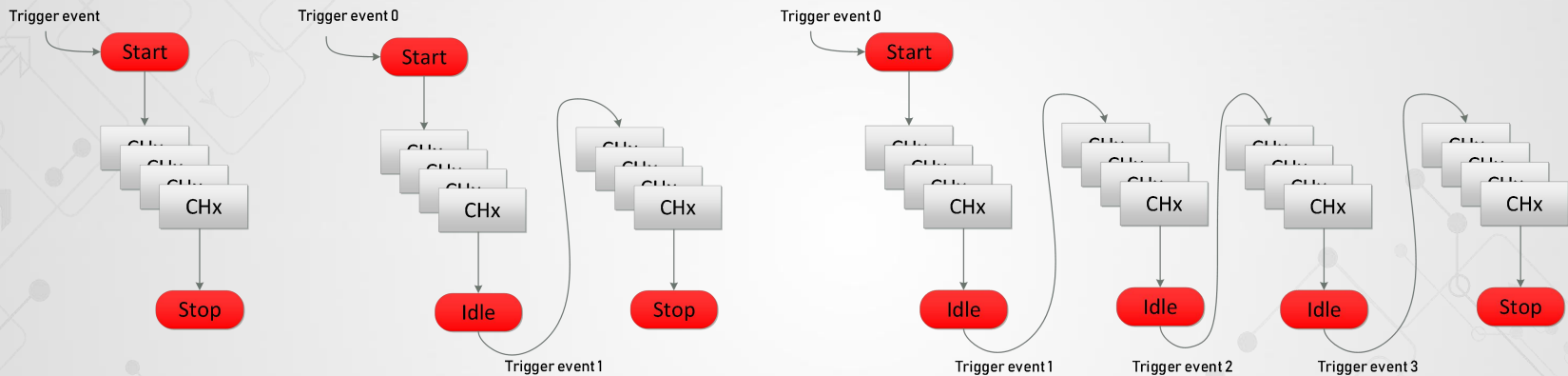
- ADC有单段触发、两段触发、四段触发四种转换模式
- 各段采样的通道数由ADC_CHNT0/1进行控制。(1表示1个通道, 2表示2个通道, ..., 12表示12个通道)
- ADC具备连续采样模式, 在连续采样模式下(通过ADC_TRIG[14]设置)无需触发信号, ADC完成一轮采样后自动开始下一轮采样

例如, 配置四段触发模式如下表:

第n段	ADC_CHNT0/1	寄存器数值	采样的通道数
1	ADC_CHNT[3: 0]	4	4
2	ADC_CHNT[7: 4]	1	1
3	ADC_CHNT[11: 8]	6	6
4	ADC_CHNT[15: 12]	1	1

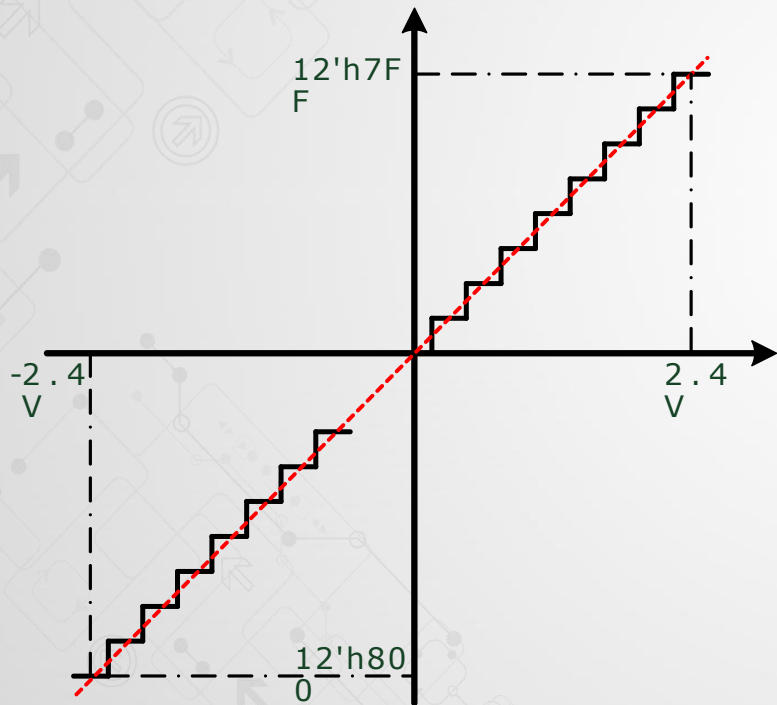
ADC转换模式

- 单段触发、两段触发、四段触发共三种转换模式示意图如下图：
- 05x没有ADC_DAT0具备阈值功能。



ADC数据格式

- ADC输出数据为12bit补码。请注意：ADC采集差分输入信号，正负端电压的差值有正有负，所以ADC结果有正负号，单端输入信号范围-0.3V ~ 3.6V, GPIO 复用口输入的信号范围只能在-0.3V~AVDD+0.3V 之间。
- ADC接口数据寄存器为16bit，可选择左对齐或右对齐，由B[10]@ADC_CFG控制



—倍增益输入模拟量数值/V	2.4	0	-2.4
2/3倍增益输入模拟量数值/V	3.6	0	-3.6
转换后的数字量	12'h7FF	12'h000	12'h800
数据寄存器存储值(左对齐)	16'h7FF0	16'h0000	16'h8000
数据寄存器存储值(右对齐)	16'h07FF	16'h0000	16'hF800

ADC基准电压与量程

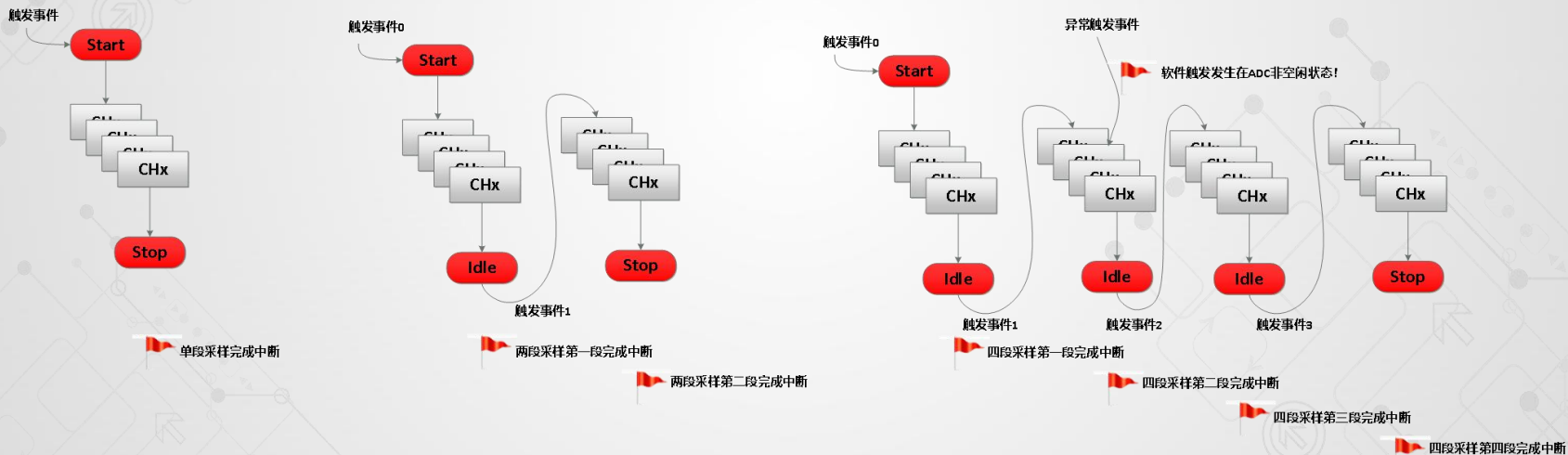
- **ADC有两种增益模式：**高增益（1倍）和低增益（2/3倍）。针对这两种增益，ADC的量程也相应有所区别。1倍增益模式下，对应最大 $\pm 2.4V$ 的输入信号幅度，2/3倍增益模式下，对应最大 $\pm 3.6V$ 的输入信号幅度。

增益	ADC量程(基准电压1.2V)
1倍	ADC量程为 $\pm 2.4V$
2/3倍	ADC量程为 $\pm 3.6V$

- ADC 硬件接口模块可以进行直流偏置校正与增益校正。
- ADC_AMC 存储的是增益校正系数 AMPcorrection，为 10bit 无符号定点数，ADC_AMC[9]为整数部分，ADC_AMC[8:0]为小数部分。可以表示数值在 1 附近的定点数。
- ADC_DC 存储的是 ADC 的直流偏置，通常在校正阶段通过测量通道 15（从 0 开始计数）的 AVSS（内部地）得到ADC直流偏置数值并存入flash中，并在系统加载阶段由软件将直流偏置写入ADC_DC寄存器中。
- 记 ADC 输出的数字量为 DADC，DADC 对应的真实值为 D，D0 为编码数制的 0，则
- $D = \text{Saturation}((DADC - D0) * AMPcorrection - DCoffset)$
- 最终硬件会将进行校正后的 D 存入相应的采样数据寄存器。

ADC中断标志

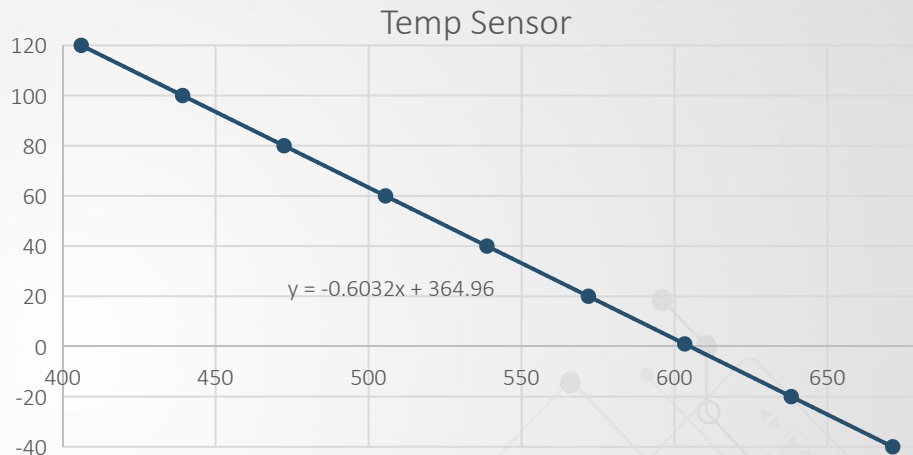
- ADC中断信号在每段采样完成后置位
- 软件触发如果在ADC工作时发生，则置位异常触发中断
- 硬件触发如果在ADC工作时发生，则置位异常触发中断



ADC模块05x与08x区别

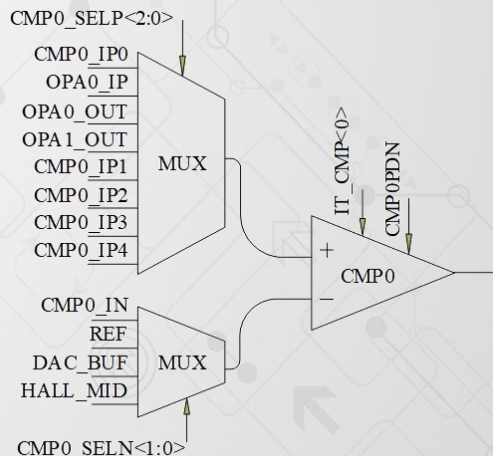
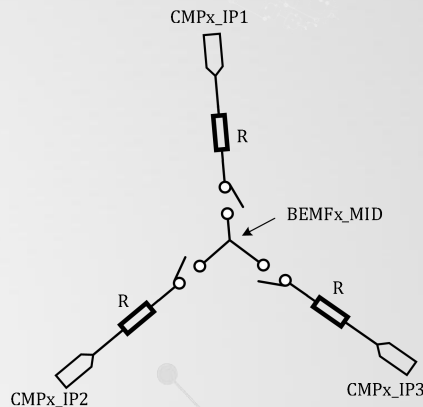
- 1个12bit ADC核心。
- 不支持DMA搬移，不支持同步双采样功能，不支持外部输入电源作为ADC REF，不支持连续采样。
- 无模拟看门狗。
- 支持MCPWM、UTIMER作为触发源。与08系列不同，通过ADC_CFG[12]进行选择使用MCPWM触发还是UTIMER触发。
- 新增硬件触发错误中断使能位及中断标志位。
- ADC通道总数量为16个，通道选择信号缩减到4-Bit宽度。
- LKS05x的ADC工作时钟频率最快为48MHz，SYS_AFE_REG7[13:8]（采样时间）推荐配置为0x08，对应ADC的最快转换率为2MHz。
- 对于右对齐，饱和处理后的ADC数据范围是0xF800~0x07FF，08保护处理范围是0x8000~0x7FFF。应用软件可以直接取低12bit作为有符号数，也可以将ADC_DATx寄存器作为16bit有符号数进行读取处理。
- ADC校正值05同08少了两对（AMP/DAC）。

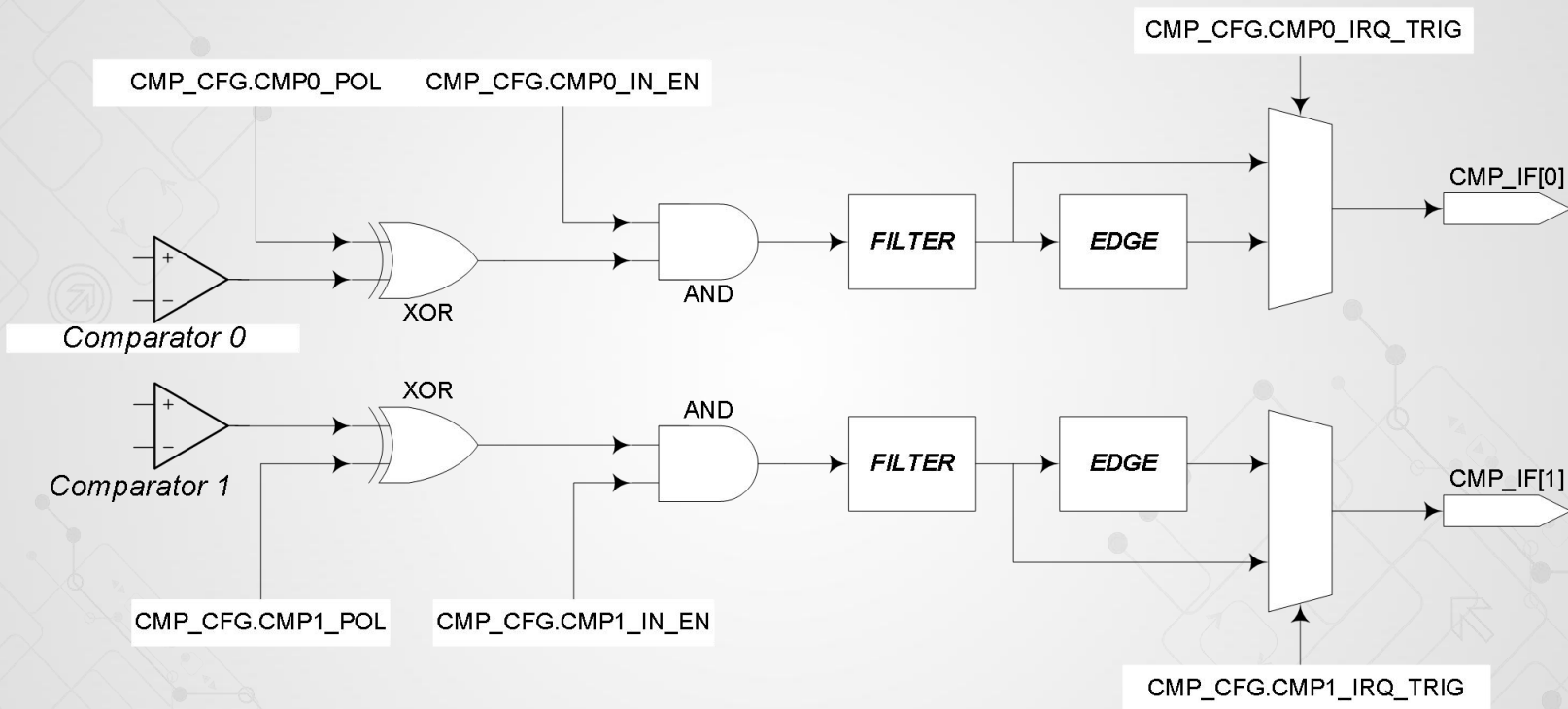
- 芯片内置温度传感器，-40~85°C范围内最大偏差为2°C。85~105 °C范围内最大偏差为3°C。
- 芯片出厂前会经温度校正，校正值保存在flash info区。
- 芯片上电的默认状态下，温度传感器模块是关闭的。开启传感器之前，需要先开启BGP模块。
- 温度传感器通过设置TMPPDN=1打开，开启到稳定需要约2us，因此需在ADC测量传感器之前2us打开。
- 图中 X 轴为温度传感器的温度信号所对应的 ADC 值，Y 轴为传感器所处的温度。测温时，按照如上要求配置传感器相关寄存器，并得到 ADC 值后，将 ADC 值作为 X 代入公式: $y=-0.6032x+364.96$ 求得的 Y 值即为此时的温度。

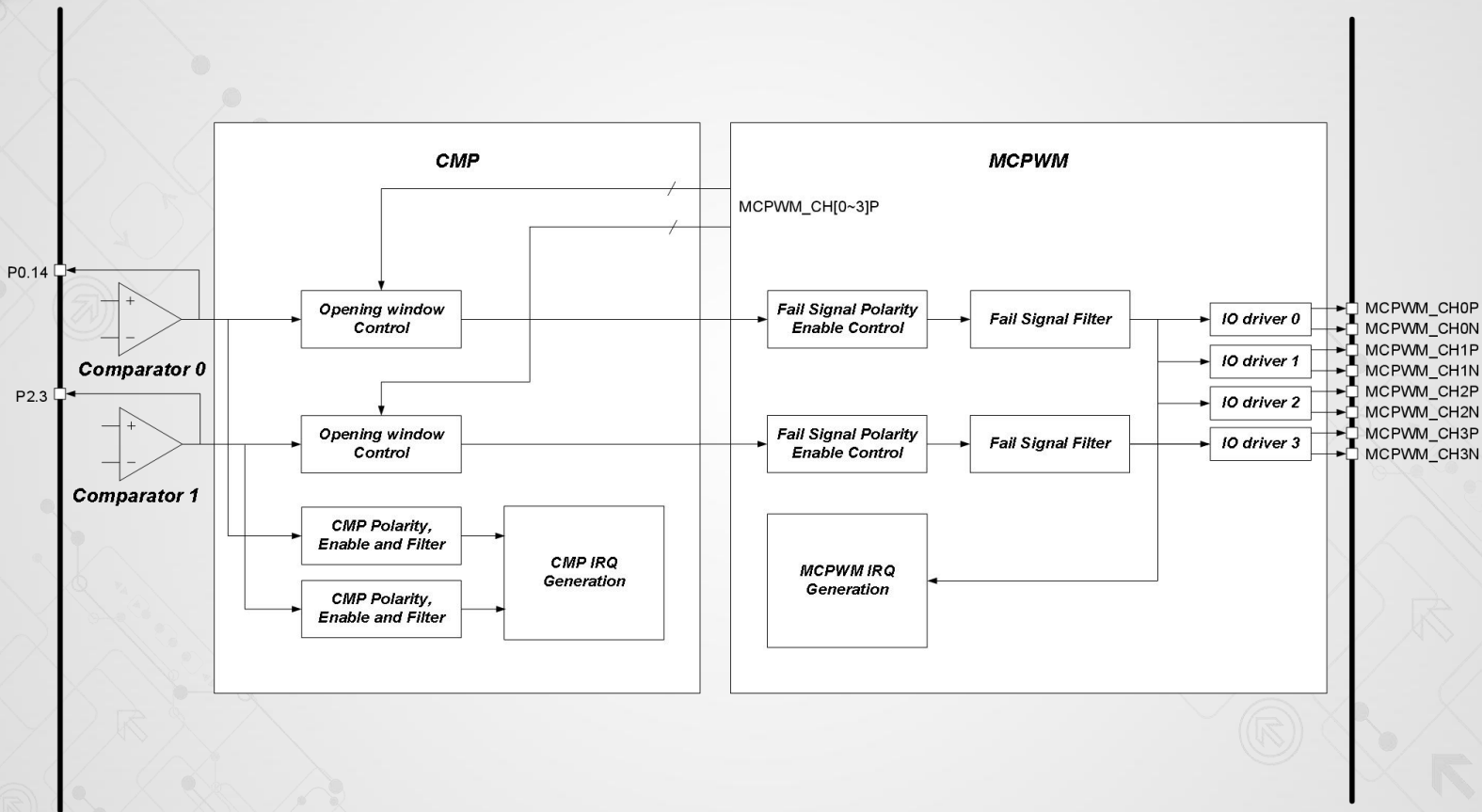


- 存储时，会将 b 系数小数点右移一位（乘 10）存入 info 区，小数点后第二位不进行保存。
- 将 a 系数小数点右移四位（乘 10000）存入 info 区。
- 上述计算公式，基于 ADC 右对齐实现。

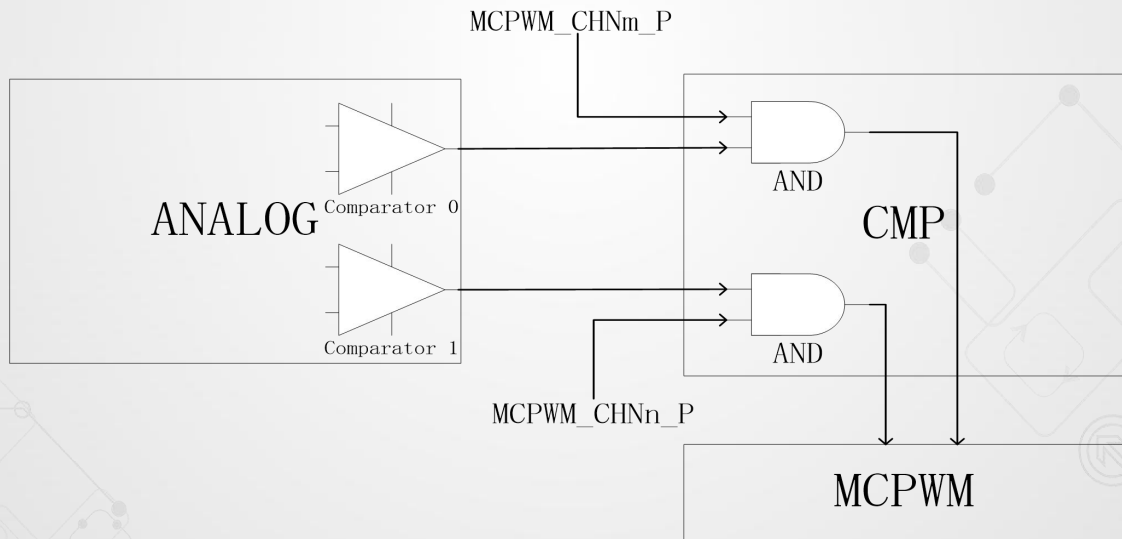
- 内置 2 路输入轨到轨 (rail-to-rail) 比较器，比较器比较速度可编程、迟滞电压可编程、信号源可编程。
- 比较器的比较延时为 0.15us，还可通过寄存器 CMP_FT 设置为小于 30ns。迟滞电压通过 CMP_HYS 设置为 20mV/0mV。
- 比较器正负两个输入端的信号来源都可通过寄存器 CMPx_SELN[2:0] 和 CMPx_SELN[1:0] 进行设置 (x=0/1，代表 CMP0/CMP1 两个比较器)
- 两个比较器负输入端的 BEMFx_MID 信号，是对比较器正输入端信号 CMPx_IP1/CMPx_IP2/ CMPx_IP3 信号的平均，具体连接方式见右图。BEMFx_MID 主要用于 BLDC 方波模式控制时，虚拟电机相线中心点电压，用于反电势过零点检测。其中电阻 R=8.2k 欧，图中的开关只有在比较器负输入端信号选择为 BEMFx_MID 之后才会导通，否则开关都处于断开状态。
- 当 CMPx_IP1/ CMPx_IP2/ CMPx_IP3 管脚连的是 HALL 信号时，通过将 HALL 信号与 BEMFx_MID 信号进行比较，可快速得到 HALL 信号的状态，进行过零点检测。
- 模拟比较器未经滤波的原始输出值也可以通过配置 GPIO 的第二功能通过 P0.14 和 P2.3 送出。





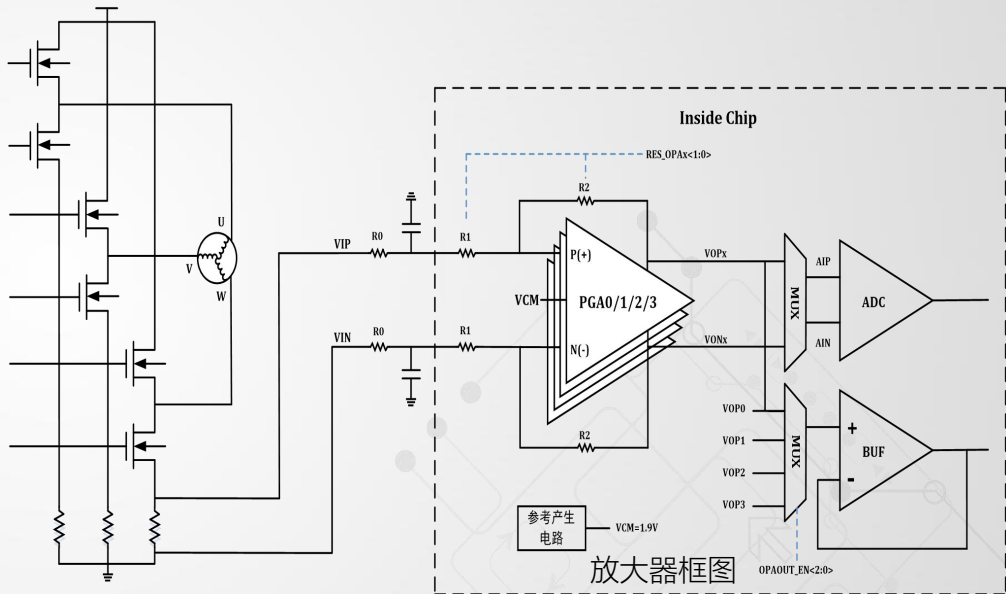


- 对于比较器的开窗功能，若 $CMP_CFG.CMP0_PWM_POL=1$ ，则在对应 MCPWM CHN_x_P 信号为 1 时，比较器 0 可以产生比较信号输出，其他时刻比较信号为 0；
- 反之，若 $CMP_CFG.CMP0_PWM_POL=0$ ，则在对应 MCPWM CHN_x_P 信号为 0 时，比较器 0 可以产生比较信号输出，其他时刻比较信号为 0。比较器 1 的开窗控制信号极性由 $CMP_CFG.CMP1_PWM_POL$ 位进行控制，逻辑相同。
- 注意： $CMP_CFG.CMP0_PWM_POL$ 和 $CMP_CFG.CMP1_PWM_POL$ 同时会影响送入 MCPWM 模块作为 fail 信号的比较器信号。



运放 (OPA)

- 芯片集成 2 路输入输出轨到轨 (rail-to-rail) **运算放大器 OPA_A 和 OPA_B**，内置反馈电阻，外部引脚上需串联一个电阻 R_0 到信号源。反馈电阻 $R_2:R_1$ 的阻值可通过寄存器 $RES_OPAx[1:0]$ 设置，以实现不同的放大倍数。
- 图中两个 R_0 是片外需放置的电阻，阻值必须相等，最终的放大倍数为 $R_2/(R_1+R_0)$ 。
- 对于 MOS 管电阻直接采样的应用，由于 MOS 下管关断、上管导通时信号会升高到数十 V 的电源电压，为减小此时往芯片引脚里流入的电流，建议接 $>20k\Omega$ 的外部电阻。
- 对于康铜丝等取样电阻采样的应用，建议接 $100\sim 1K$ 欧的外部电阻。 C_0 为信号滤波电容，和 R_0 形成一阶 RC 滤波电路。 R_0 的具体阻值可根据 R_0*C_0 的滤波常数而定。如果信号上噪声较小不需要滤波、或者信号需要很大的带宽（较快的响应速度），则 C_0 可以不加。
- 运放输入正负端内置钳位二极管，电机相线通过一个匹配电阻后直接接入输入端，从而简化了 MOSFET 电流采样的外置电路。



运放 (OPA)

- LKS32MC05x IO引脚为了最大限度与LKS08x系列兼容，部分型号仍然提供了4路运放输入引脚OPA0/1/2/3_IP/IN。057及以上型号不支持OPA复用。两种规格，由硬件确定，软件无法修改。
 - OPA的复用由硬件自动控制，即由ADC接口数字电路自动控制OPA复用信号OPASELA和OPASELB。
 - 在硬件控制模式中，设置采样ADC_CH8时，内部实际采样的是OPA2_IP/IN信号经过OPA_A放大后的输出；设置采样ADC_CH9时，实际采样的是OPA3_IP/IN信号经过OPA_B放大后的输出。
 - 对于不支持OPA复用的芯片，设置采样ADC_CH8时，内部实际采样的是ADC_CH8；设置采样ADC_CH9时，实际采样的是ADC_CH9。
- 通过读取SYS_OPA_SEL[0]可知道当前可用的OPA数目：
 - 0: 支持2路OPA
 - 1: 支持4路OPA
 - 支持4路OPA的LKS32MC5x型号如下：
 - LKS32MC051、LKS32MC051D、LKS32MC052、LKS32MC054D、LKS32MC054DO
 - 支持2路OPA的LKS32MC5x型号如下：
 - LKS32MC055D、LKS32MC055E、LKS32MC057、LKS32MC057E

运放 (OPA)

➤ 注意ADC采集的OPA2,OPA3输出通道,与普通IO口的ADC_CH8, ADC_CH9共用ADC的采样通道。硬件初始化的时候,如果芯片采用四运放工作模式OPA0,OPA1,OPA2,OPA3,普通IO口的ADC_CH8,ADC_CH9模拟输入通道就会被禁用。

➤ 芯片在四运放模式时使用OPA2,OPA3,则直接通过ADC读取ADC_CH8或ADC_CH9,即可访问OPA2和OPA3的输出。此时需要将OPA_SW_SEL_EN设置为0;

➤ 若芯片不需要OPA2和OPA3两组运放,需要使用普通IO口的ADC_CH8,ADC_CH9采集外部信号,则将OPA_SW_SEL_EN设置为1,此时ADC读取是ADC_CH8,ADC_CH9通道输入信号。

➤ 详细了解请看WIKI:

<https://linkosemi.wiki.zoho.com.cn/LKS05x-OPA-Multiplex.html>

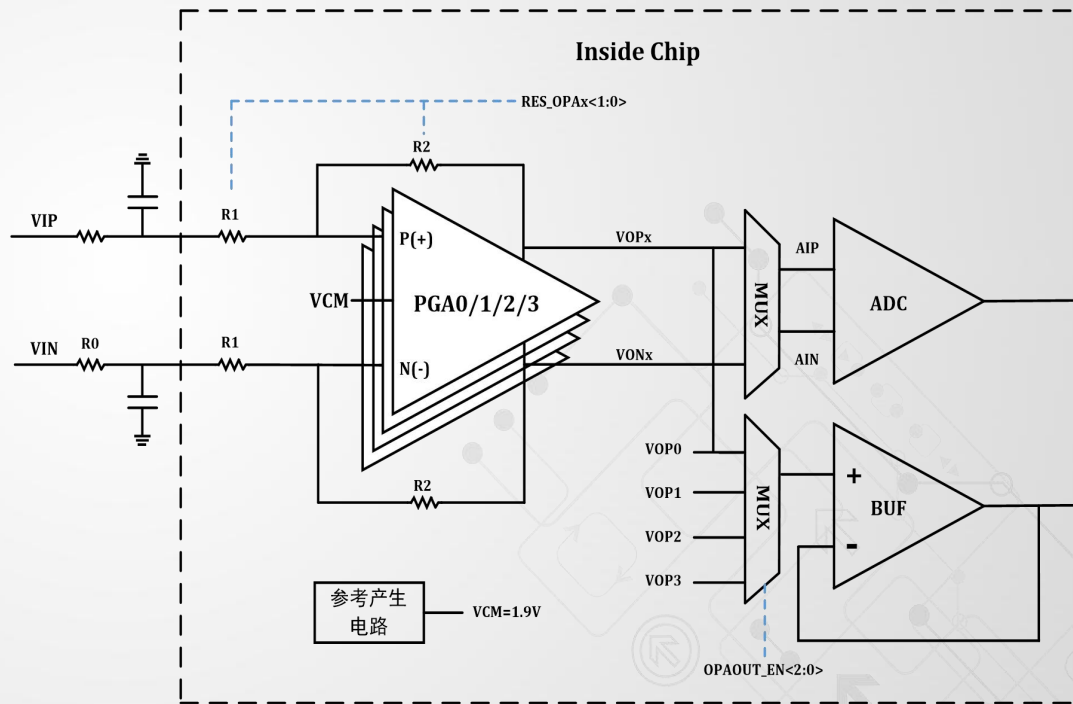
位置	位名称	说明
[31:9]		未使用
[8]	OPA_SW_SEL_EN	ADC_CH8/9信号来源 0: 对应OPA2/3输出 1: 对应IO口的ADC_CH8/9
[7:1]		未使用
[0]	OPA_SEL_EN	OPA2可使用OPA_A, OPA3可使用OPA_B, 使能开关, 高电平有效, 此BIT硬件自动设置, 寄存器只读

OPA_SEL_EN	当前ADC采样通道	ADC实际采样通道
0	8	ADC_CH8
	9	ADC_CH9
1	8	OPA2_OUT
	9	OPA3_OUT

- ▶ 在OPA复用的时候，OPA输入通道切换需插入稳定等待时间。ADC采样OPA，SYS_AFE_REG7[13:8] (SAMP_TIME)，需配置为0x20 (可更大)，对应36个ADC时钟周期，ADC输出速率1MHz。在OPA不复用的时候SYS_AFE_REG7[13:8] (SAMP_TIME)，仍可配置为0x08，对应12个ADC时钟周期，ADC输出速率2MHz。
- ▶ 通常建议OPA复用且在一个采样序列的时候，例如OPA0和OPA2的采样，两通道的采样需间隔一定时间，比如ADC单段采样模式下，一轮采样6个通道，第一次采样采样OPA2，第6次采样采样OPA0，给OPA输入信号以充足的建立时间。
- ▶ 另外一种减少切换时间的办法是采样第一次就采样OPA2，则OPA输入控制信号在采样开始前就被切换至OPA2，使得OPA2的采样有足够的建立时间。**OPA2采样完毕后，OPA输入信号就会切换回OPA0。**
- ▶ **我们需要使用P2.7输出OPA_A或OPA_B时 (软件可配置)，需要注意P2.7此时输出的是OPA_A的OPA0还是OPA2，这就需要看ADC在读取的是哪个OPA的输出。拿OPA0和OPA2举例，将P2.7输出配置为OPA_A的输出，若ADC此时读取的是OPA0的输出，则此时P2.7输出是OPA0的输出，反之ADC访问的是OPA2，则此时P2.7输出的结果是OPA2的输出值。另外因为OPA2采样完毕后，OPA输入信号就会切换回OPA0，OPAB同理，所以我们想要P2.7一直输出OPA2的值，就需要ADC一直读取OPA2才可以。**

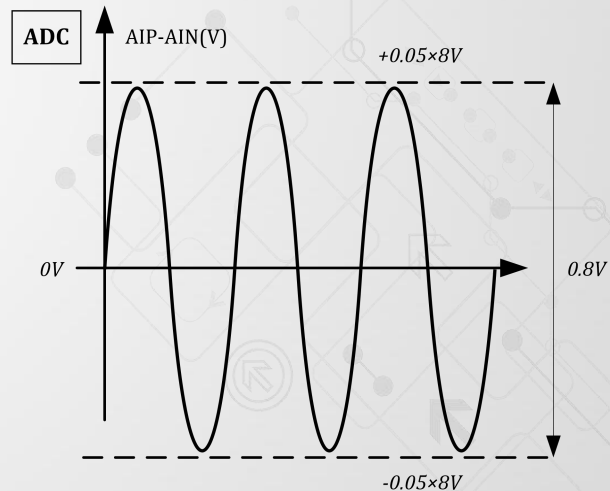
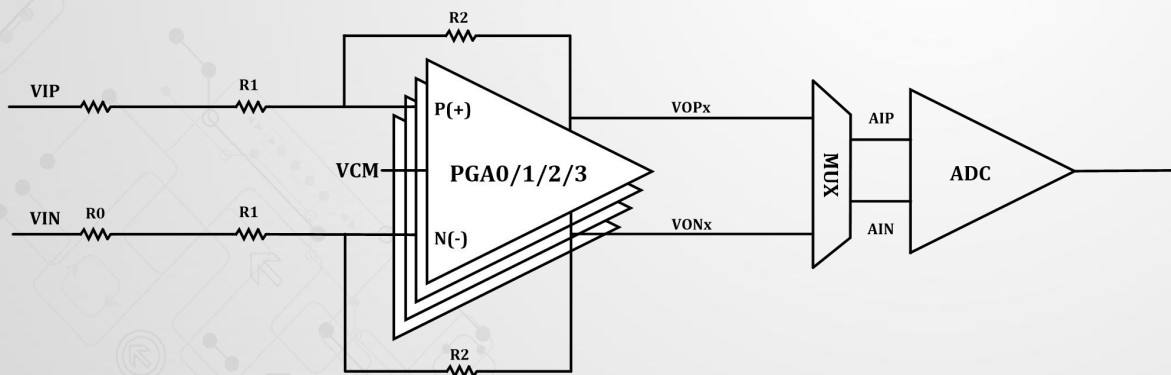
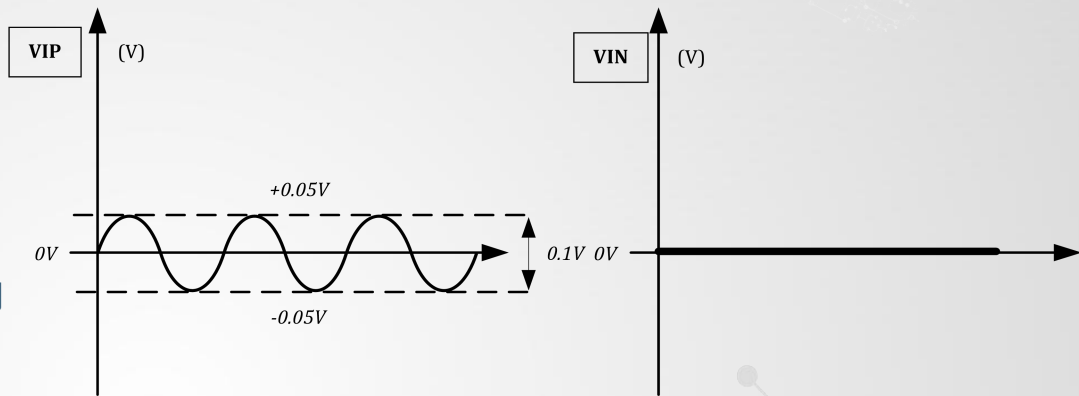
运放差分 and 单端工作模式的区别

- 如果输入信号 VIP/VIN 之间的共模噪声特别大，则可将 1 个跨接电容 C0 改为 2 个电容到地的电容。
- 放大器可通过设置 OPAOUT_EN<2:0> 选择将 4 路放大器中某一路的正端输出信号 VOP 通过 BUFFER 送至 P2.7 IO 口进行测量和应用。
- 因为有 BUFFER 存在，在运放正常工作模式下也可以选择将其 VOP 信号出来，此时该运放相当于同时作为差分运放和单端运放使用。



差分工作模式

- 运放输出的差分信号:
- $V_{sig} = V_{OPx} - V_{ONx} = Gain * V_{in} + Gain * V_{offset}$
其中: $V_{in} = V_{IP} - V_{IN}$;
 $Gain = R2 / (R1 + R0)$;
 $Gain * V_{offset}$ 为运放经过放大后的零漂, 对于应用来说 $Gain * V_{offset}$ 这项需要剔除。
- 运放输出信号送给 ADC 采样的方式, 是属于差分工作模式。差分工作模式的优点是精度高、抗干扰能力强, 差分模式是芯片的默认工作模式。

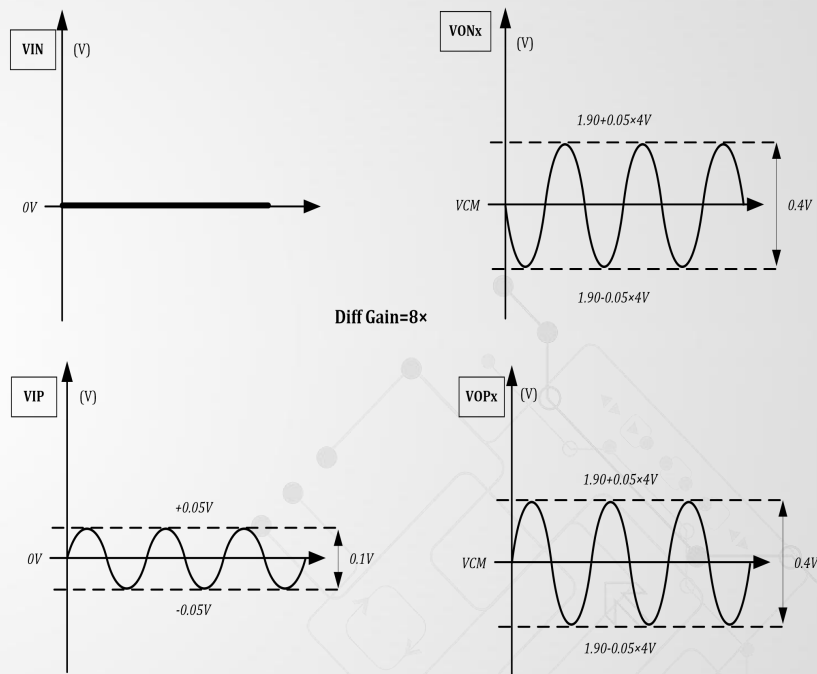


单端工作模式

- 除差分模式之外，运放还有两种单端应用模式：
- 将某路运放的正输出端 VOP，通过设置 CMPx_SEL P 送至比较器 0/1 的正输入端，比较器的负输入端通过设置 CMPx_SEL N <1:0> (x=0/1) 连至 DAC 模块的输出，这种应用方式，可将放大后的信号做过流保护使用。
- 通过设置 OPAOUT_EN <2:0> 将 4 路放大器中某一路的正端输出信号 (VOP) 通过 BUFFER 送至 P2.7 IO 口，控制芯片外部的某些模块，或者将该信号在芯片外做滤波后得到信号平均值，重新送到芯片的另一个 ADC 输入通道管脚，由 ADC 去测量滤波后的信号。
- VOP/VON 的信号公式为：

$$VOP = V_{cm} + V_{sig}/2$$

$$VON = V_{cm} - V_{sig}/2$$
 其中, V_{cm} 是运放输出的共模电压，一般为 1.9V, V_{sig} 为运放输入信号经放大后的差分信号。



单端模式Vcm的校正

- 对于不同芯片运放的 Vcm，有离散性，大批量时，相比于 1.9V 的平均值，最大偏差可能达到一百多毫伏。因此有必要对 Vcm 做校正。
- 1) 在芯片上电之初，电机未运行时，运放输入信号为 0V，此时将作为单端模式应用的那路运放 VOP 通过配置 OPAOUT_EN<2:0>送至 P2.7 IO 口，IO 口是ADC_CH11，用 ADC 对 CH11 进行采样，采样得到的值即为 Vcm 对应的 ADC 值。实际的物理值(即多少 V)则可根据 ADC 值计算得到。
- 注意如果 P2.7 IO 口在 PCB 上有阻容滤波，需要等待一段时间稳定才能达采样。
- 2) 上述部分校正了不同芯片之间运放共模电平 Vcm 的差异，但 Vcm 随温度还有约-0.5mV/°C的变化。即 125 度相比 25 度，Vcm 将下降 50mV。如果应用上要求精度较高，则有必要修正 Vcm 的温度变化量。
- 在芯片上电之初，将运放 VOP 送至 P2.7 IO 口进行 ADC 测量得到 Vcm0 的同时，测量芯片内部温度传感器的温度（详见 usermanual 温度传感器章节）T0。后面电机运行过程中，每隔几秒或者 1 分钟，测量一次温度值 T1，计算温度差 $VT = T1 - T0$ 。此时的运放共模电压 $Vcm = Vcm0 + VT * (-0.5m)$ 。
- 但即使做过温度修正，运放单端模式的精度仍然不如差分模式，对于需要精确测量小电流信号の場合，建议还是使用单独一个运放的差分模式。

- 芯片内置一路 12bit DAC，输出信号的最大量程可通过寄存器 DAC_G 设置为 1.2V/4.8V。
- DAC可通过配置寄存器 DACOUT_EN=1，将 DAC 输出送至 P0.0 管脚，可驱动>5kΩ 的负载电阻和50pF 的负载电容。
- DAC 最大输出码率为 1MHz。
- DAC 的输入数字信号寄存器为 SYS_AFE_DAC，低 12BIT 有效。信号范围是 0x000~0xFFF。0x00 对应零模拟量输出 0V，0xFFF 对应满量程模拟量输出为DACfs。每一档信号(LSB)所对应的模拟信号幅度为DACfs/4096。若 SYS_AFE_DAC 的数字值为 Din，则该数字信号所对应的 DAC 输出模拟信号为 (DACfs/4096) * Din。
- DAC 自带校准硬件模块。DAC 输出校正遵循公式 $y=ax+b$ 。a,b校正值在芯片出厂前以存入芯片NVR区域，具体校正数据存储地址请查看芯片使用书册DAC章节，将不同量程的校正值从NVR区域读取后写入SYS_AFE_DAC_AMC(a)，SYS_AFE_DAC_DC(b)校正寄存器即可实现DAC输出校正。默认加载 3V 的校准值，若换成其它量程，软件需读取 flash info 区域，重新加载到相应寄存器。
- DAC 输出的模拟信号，除了可以送至 IO 口供外部模块使用外，还可通过配置寄存器连至芯片内部的 2 路比较器负端，作为比较器的基准信号使用。

DAC模块05x与08x区别

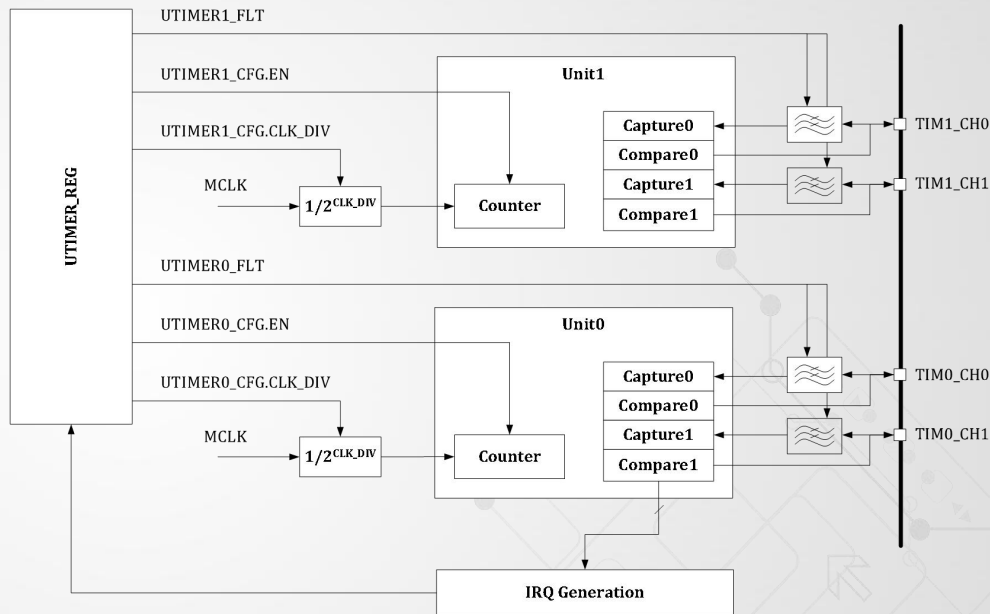
- 08x三档量程1.2V、3V和4.8V。切换控制位为SYS_AFE_REG1[7:6]。
- 05x两档量程1.2V和4.8V。切换控制位为SYS_AFE_REG3[15]

数字信号协处理器

- 无DSP模块，简化为协处理模块，DSP不再具备独立运行DSP程序的功能。
- 仅实现了三角函数和开方功能，无除法功能；16个系统周期完成一次三角函数运算
- 最高工作频率 96MHz
- 被开方数为 32 位无符号数，平方根为 16 位无符号数。
- 三角函数 Cordic 模块位宽为 16 位，Q15 定点数格式。
- 开方 16 个总线周期（96MHz）完成。

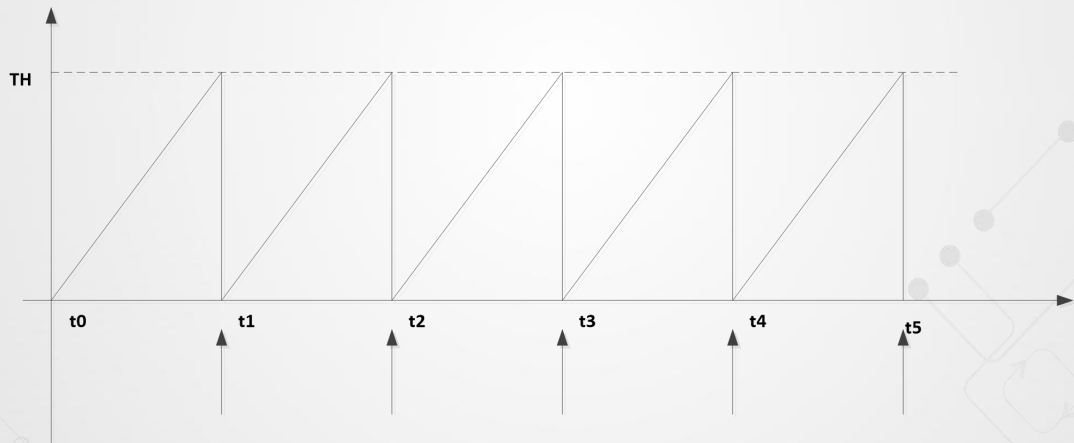
Timer(定时器)

- 1个SysTick定时器，24位。
- 05x通用定时器共4路，两路16bit，两路32bit；独立工作，可工作在不同频率下。
- 每个通用定时器处理2个外部输入信号（捕获模式），或者产生2个输出信号（比较模式，可用于产生边沿对齐 PWM/定时中断。
- 每个Timer有两个输入信号，可以进行最大120个系统主时钟的滤波，当芯片工作在96MHz时钟频率下时，可以滤除1.25uS宽度一下毛刺。

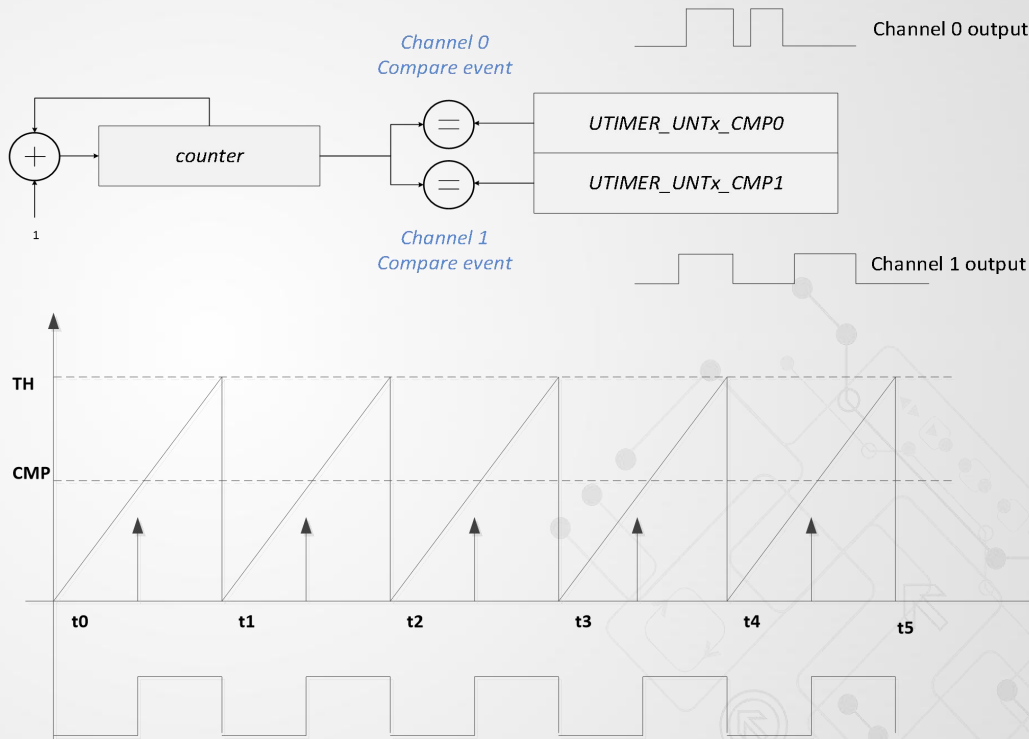


Timer工作模式

- ▶ Timer中的计数器采用向上计数模式，周期为 $TH+1$ 。
- ▶ 计数器从0计数到TH值，再回到0重新开始计数，计数器回到0时，产生回零中断。



- 比较模式下，计数器计数到CMP值时，产生比较中断。
- 比较模式可以驱动一个比较脉冲，用来产生PWM。
- 在计数器回零时，输出一个电平（可配置极性），在比较事件发生时，电平翻转。
- 比较模式下，可以产生两路定时事件，并可以产生中断。



➤ 如果要实现某个 Timer 通道 0 输出全 0:

➤ 1) 可以设置 $UTIMER_UNTx_CFG.CH0_POL=0$

➤ 2) 并设置 $UTIMER_UNTx_CMP0=UTIMER_UNTx_TH+1$ 。

即 Timer 计数值回 0 时, 通道输出 0, 且 Timer 计数值
全程不命中 CMP0。或设置 $UTIMER_UNTx_CMP0=0$, 即
Timer 命中 CMP0 和回零事件为相同事件。

➤ 如果要实现某个 Timer 通道 0 输出全 1:

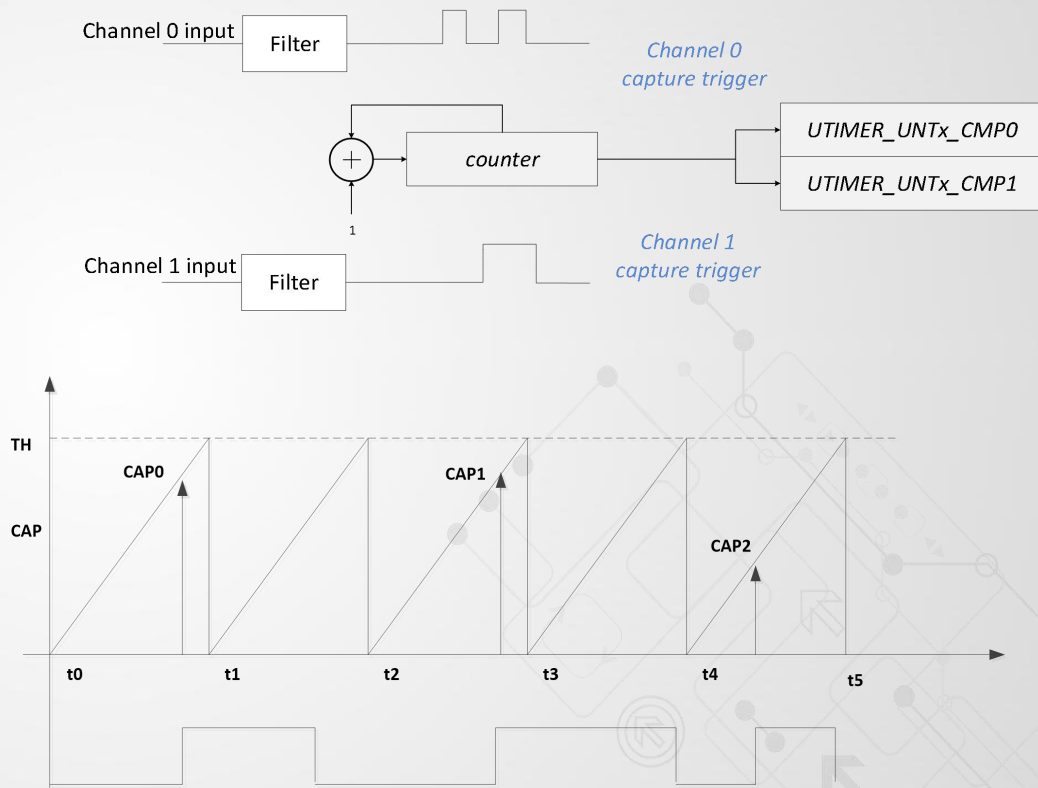
➤ 1) 可以设置 $UTIMER_UNTx_CFG.CH0_POL=1$

➤ 2) 并设置 $UTIMER_UNTx_CMP0=UTIMER_UNTx_TH+1$ 。

即 Timer 计数值回 0 时, 通道输出 1, 且 Timer 计数值
全程不命中 CMP0。

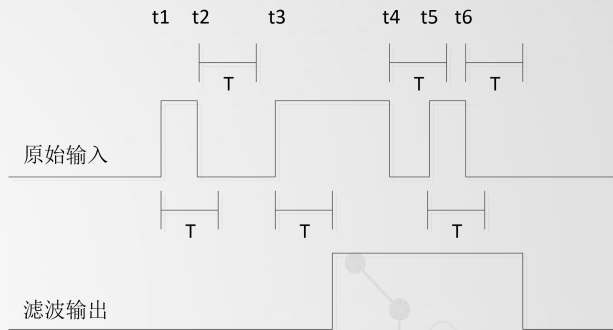
Timer工作模式 | 捕获模式

- 捕获模式下，可以捕获输入信号的上升/下降或者双沿，发生捕获事件时，定时器计数值存入CMP寄存器，并产生捕获中断。
- 如右图所示，定时器设置为上升沿捕获。在CAP0/CAP1/CAP2三个时刻点，捕获到输入信号发生上升沿变化，对应时刻点的定时器计数值将存入UTIMER_UNTx_CMP寄存器中。



Timer捕获滤波

- 定时器模块共有 8 个/4 对通道输入，定时器可以对每个输入进行不同程度的滤波。
- 通过配置滤波寄存器可以调整滤波宽度，0~120 个系统时钟宽度。
- 滤波的时钟周期为Timer运行时钟，即1/2/4/8倍分频后的时钟。
- 原始输入信号在 t1~t6 几个时刻发生了翻转，滤波器宽度配置成 T。可以看到只有 t3 和 t6 时刻发生的翻转维持了大于 T 的时间，因此从滤波器的输出看，信号仅发生了两次翻转。



滤波示意图

Timer模块05x与08x区别

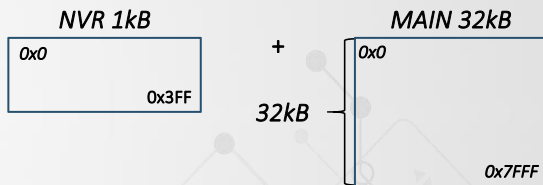
- **增加单次触发功能**，在比较模式下，且UTIMER_CFG[7:4]为0（timer0/1/2/3 停止计数），即对应Timer未使能时，写1触发Timer发送一个周期的特定占空比的脉冲，UTIMER_UNTx_CFG[14]在脉冲发送期间内为1，一个Timer周期后，自动清零。
- 在LKS08的UTimer模块中，信号要 $8 \times n$ 个96MHz系统时钟周期稳定才能通过滤波器。其中n可以为0~15，n为0时，不进行滤波。且这个滤波的时钟周期与Timer的1/2/4/8倍分频系数UTIMER_UNT0/1/2/3_CFG[9:8]无关，始终是使用系统时钟！
- 在LKS05中修改为滤波器时钟Timer运行时钟，即1/2/4/8倍分频后的时钟，使得Timer滤波时间常数范围更大。
- 无编码器模块。

- 休眠启动：向SYS_CLK_SLP寄存器写入密码 0xDEAD，系统关闭高速时钟，进入休眠状态。
- 休眠唤醒有两种方案：
 - 第一种：定时唤醒，唤醒时间只有0.25S、0.5S、1S、2S、4S、8S、16S、32S。
 - 第二种：IO唤醒（唤醒电平可选）。唤醒IO请查看芯片数据手册。
- 注意05x的定时唤醒默认是开启状态，无法关闭，如果应用中只需要IO唤醒不需要定时唤醒，软件需要对定时唤醒进行判断，如果当前唤醒是定时唤醒，则继续操作休眠函数进行芯片休眠，具体软件配置参考凌鸥官方提供的模块例程。
- 休眠时PLL时钟需要关闭，当休眠唤醒时需要开启PLL延时100uS后将主时钟切换为PLL时钟。强烈建议使用凌鸥官网提供的Switch2PLL（）;函数,具体说明在Wiki: <https://linkosemi.wiki.zoho.com.cn/休眠唤醒及时钟切换注意事项.html>

LKS32MC05x 电路模块电流消耗 IDD

模块	Min	Typ	Max	单位
模拟比较器CMP(1个)		0.005		mA
运算放大器OPA(1个)		0.450		mA
模数转换器ADC		1.500		mA
数模转换器DAC		0.710		mA
温度传感器Temp Sensor		0.150		mA
带隙基准BGP		0.154		mA
4MHz RC时钟		0.105		mA
锁相环PLL		0.080		mA
CPU+flash+SRAM (96MHz)		6.867		mA
CPU+flash+SRAM (12MHz)		1.300		mA
CRC		0.070		mA
UART		0.107		mA
MCPWM		0.053		mA
TIMER		0.269		mA
SPI		0.500		mA
IIC		0.500		mA
休眠	10	30	50	uA

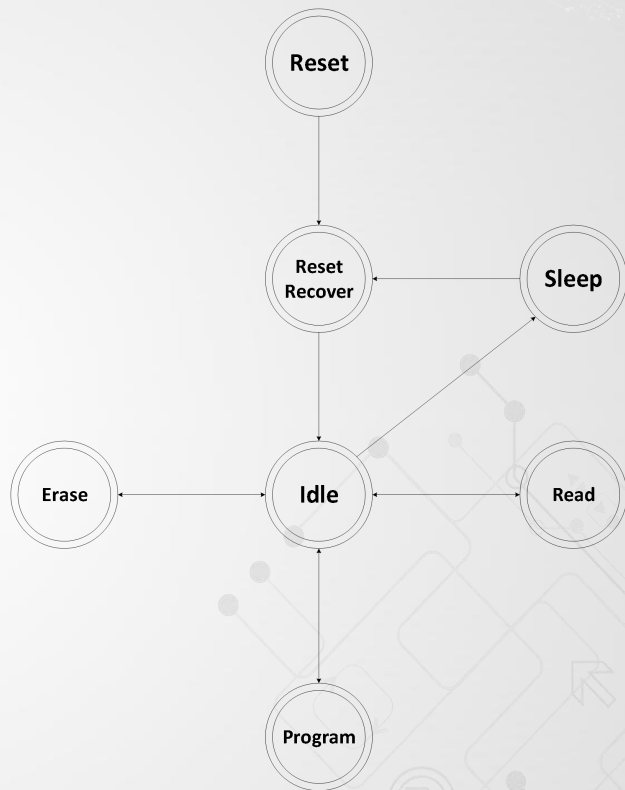
- FLASH 存储体包含两个部分：NVR 和 MAIN。05x系列NVR 用户使用区大小为 1kB，MAIN 为 32KB。
- 可反复擦除写入不低于 2万次。
- 室温数据保持长达 100 年。
- 单字节编程时间最长 7.5us，Sector 擦除时间最长 5ms。
- Sector 大小 512 字节，可按 Sector 擦除写入，支持运行时编程，擦写一个 Sector 的同时读取访问另一个 Sector。
- 当对 FLASH 进行读取操作时，需要大于 1 个时钟周期才能完成数据的读出。为了加快数据的读出，FLASH 控制器增加了预取功能。
- Flash 数据防窃取（最后一个 word 须写入非 0xFFFFFFFF 的任意值）。



32kB flash空间划分

FLASH 功能特点

- FLASH 读取数据的操作，包括对 NVR 部分的读取和对 MAIN 部分的读取。
- FLASH 写入数据的操作，包括对 NVR 部分的写入和对 MAIN 部分的写入。
- FLASH 擦除操作，包括 CHIP 擦除和 SECTOR 擦除。NVR 部分仅支持 SECTOR 擦除，MAIN 部分支持 CHIP 擦除和 SECTOR 擦除。
- FLASH 深度休眠的操作，以降低芯片的休眠功耗。
- FLASH 存储体内容的加密操作。
- FLASH 的读取加速操作，以提升芯片整体运行效率。



FLASH 控制状态转换图

FLASH 读取操作

- 读操作为 FLASH 的基本操作。系统可通过两条路径访问 FLASH 内部的数据。

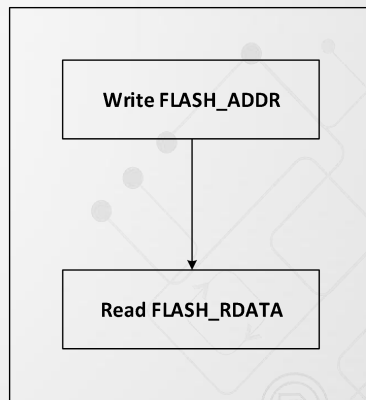
CPU 通过 AHB 总线，直接对 FLASH 执行取指数操作。取指宽度为 32bit，且只能访问 MAIN 空间的数据。为了加快 MCU 的取指取数据的速度，硬件提供了加速的功能。

CPU 通过 AHB 总线，访问控制器的寄存器，间接实现读取 FLASH 内部数据的操作。可以访问 MAIN 和 NVR 空间的数据；若执行连续读取操作，硬件可自动完成地址累加，无需每次都更新地址寄存器的值。

- **FLASH_CFG.REGION** 位指示当前访问空间。

NVR(FLASH_CFG.REGION)	访问区域
0	MAIN区域
1	NVR区域

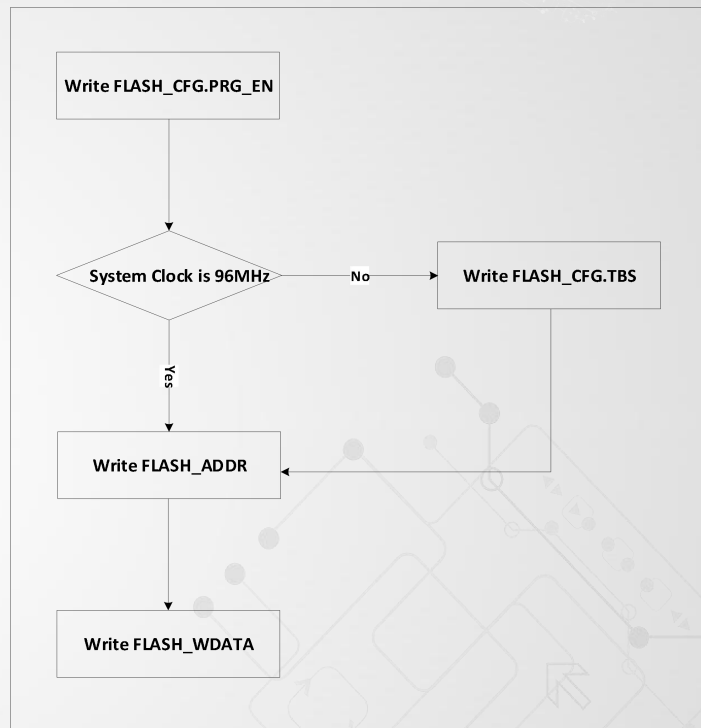
FLASH 访问空间分配表



FLASH 间接读取操作流程图

FLASH 编程操作

- FLASH 编程操作需要先执行擦除，然后才能执行数据编程操作。同时，只能通过访问 FLASH 控制器的寄存器，实现编程操作。
- FLASH编程操作具体流程为：
控制寄存器 CFG，开启编程使能、
地址寄存器 ADDR，写入编程地址、
写数据寄存器 WDATA，写入编程数据。
- FLASH 写入/擦除操作的绝对时间是固定的，保证计数值的值×时钟频率等于恒定的时间。具体配置可查看FLASH_CFG.TBS说明。



FLASH 编程操作流程图

FLASH 擦除操作

- 擦除操作为 FLASH 的基本操作。系统只能通过访问 FLASH 控制器的寄存器实现。
- 执行对 FLASH 存储体的擦除操作。擦除分成 Sector 和 FullChip。分别对应, 512Byte 的擦除和32KB/64kB 的擦除。通过配置 FLASH 控制寄存器选取执行Sector 或FullChip类型的擦除操作。
- NVR 区域只能实现 Sector 擦除; MAIN 区域可以实现 Sector 擦除和 FULL 擦除。

Name	Addresses	Size(Bytes)
Sector0	0x0000 0000 - 0x0000 01FF	512
Sector1	0x0000 0200 - 0x0000 03FF	512
Sector2	0x0000 0400 - 0x0000 05FF	512
...
Sector127	0x0000 FE00 - 0x0000 FFFF	512

FLASH Sector地址分配表

NVR(FLASH_CFG.REGION)	Sector Erase	NVR(FLASH_CFG.REGION)
0	Main区域	Main区域
1	NVR区域	Main区域

FLASH 擦除功能分配表

FLASH 在线升级(IAP)

- IAP 模式，实现中断向量表的重映射。在 LKS32MC05X 系列芯片中，包含了系统寄存器 VTOR，其地址为 0xE000_ED08。用于重新映射中断向量表入口地址。
- 默认值为 0x0，此时中断向量表入口地址为 0x0。当写入非 0 值时，中断向量表入口地址将映射到写入值对应的地址上，立即生效。
- 在 LKS32MC05X 系列芯片中，因为有 VTOR 寄存器。用户可根据自己需求，更新整个 FLASH 的内容。在线升级过程中可以使用中断，也可以关闭中断。

位置	位名称	说明
[31:7]	VTOR	执行写入操作，写入中断向量表入口地址

IAP VTOR 寄存器表述

➤ UART 特征如下:

支持全双工工作

支持单线半双工工作

05x支持 7/8 位数据位,

支持 1/2 停止位

支持奇/偶/无校验模式

带 1 字节发送缓存

带 1 字节接收缓存

支持 Multi-drop Slave/Master 模式

➤ 05x—UART 模块支持 DMA 操作。实现 DMA 搬移数据, 能极大减轻 MCU 的负担。

➤ 波特率配置通过两级分频实现:

UART 时钟=系统主时钟/(1+SYS_CLK_DIV2)

波特率=UART 时钟/

(256*UARTx_DIVH+UARTx_DIVL+1)

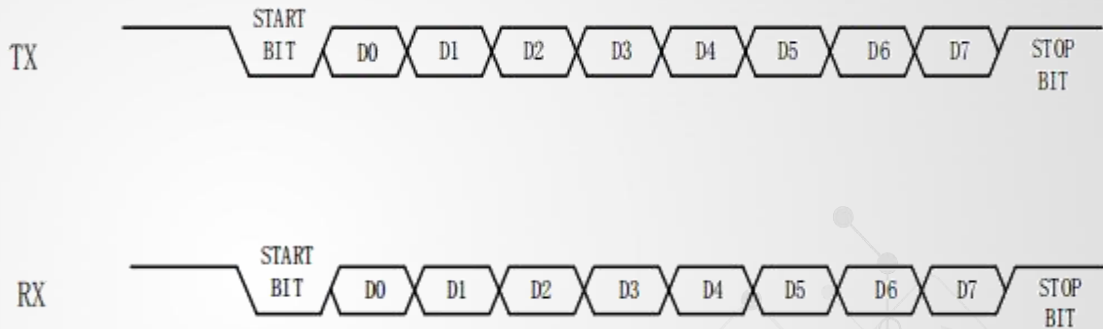
➤ UART 模块支持 Tx 与 Rx 端口互换。

➤ UART可实现单口半双工逻辑,

➤ UART数据发送: UART 包括一个字节发送缓冲区, 当发送缓冲区有数据时, UART 将发送缓冲区的数据加载, 一旦数据进入发射队列, 此时发送缓冲区空, 当UARTx 将一个字节最后一位发送完毕, 产生发送完成中断。

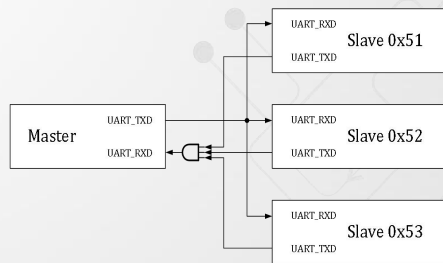
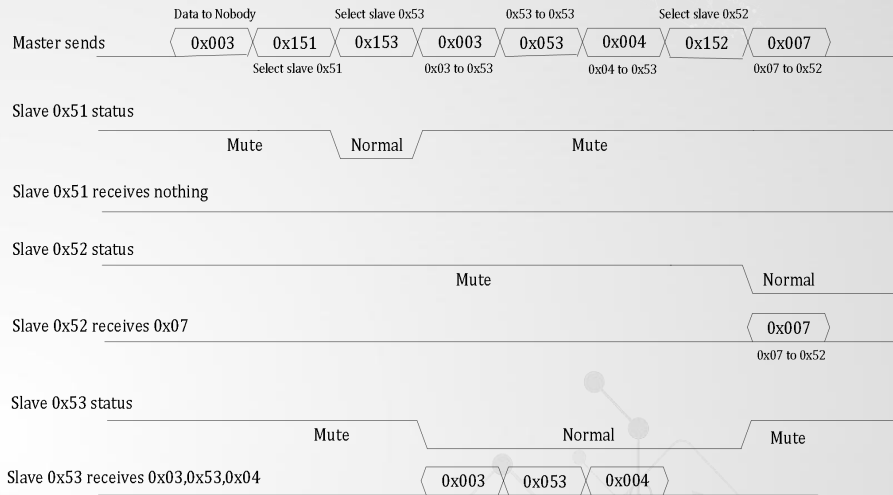
➤ UART数据接收: UART 包括一个字节的接收缓冲区, 当完成一个字节的接收后, 会产生接收中断, 并将接收到字节存储到接收缓冲区, 用户应当在 UART 接收完成下一个字节前完成此字节的读取, 否则缓冲区会被写入新接收的字节。

- UART 信号上收发的数据格式通常如下：
- 信号线空闲；
- 起始比特 (1 bit Start bit: 1 bit Zero)
- 数据字节 (data word, 8bits or 9bits, LSB first or MSB first)
- 停止比特 (1/2 bit Stop bit: 1/2bit Ones)



UART多机通信

- 多机通讯场景通常是一个设备作为主设备 master，另有若干个从设备 slave，主设备的UARTm_TXD 端口连接到所有从设备的 UARTs_RXD 端口，从设备的 UARTs_TXD 相与连接到主设备的UARTm_RXD 端口。
- 如图所示，为一个主设备和 3 个从设备（地址分别为 0x51,0x52,0x53）的互联情况。

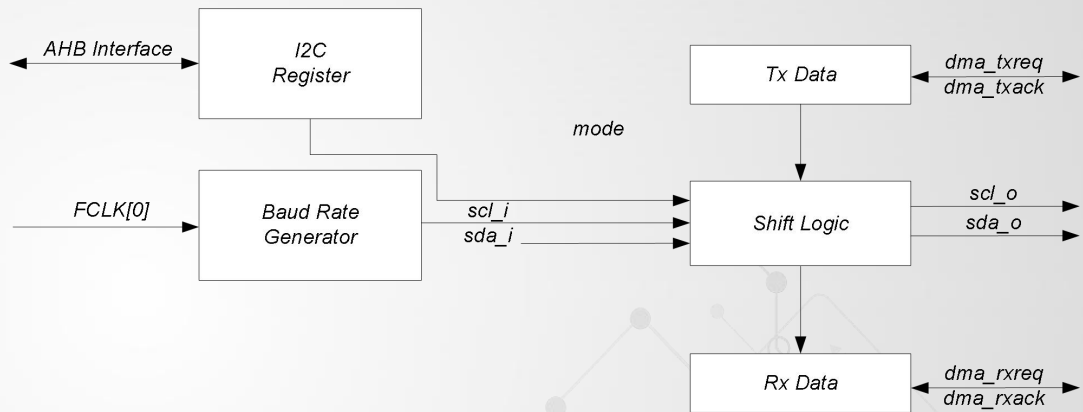


UART 多机通讯示例

- IIC支持主机和从机模式。
- 只支持标准（MCU），不支持DMA模式。
- 根据系统分频，实现不同的通讯速度。
- I2C 主设备功能：产生时钟、START 和 STOP 事件。
- I2C 从设备功能：可编程的 I2C 硬件地址比较（仅支持 7 位硬件地址）、停止位检测。
- IIC提供多主机功能，控制所有 I2C 总线特定的时序、协议、仲裁和定时。

IIC 功能描述

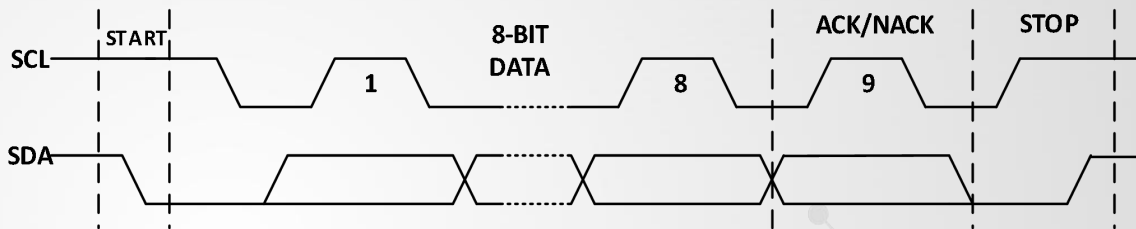
- I2C 接口同外界通讯只有 SCL 和 SDA 两根信号线。
- scl_i: 时钟信号。当 I2C 接口配置为从模式时, 此为 I2C 总线的时钟输入信号。
- sda_i: 数据信号。当 I2C 接口接收数据时 (无论主模式还是从模式), 此为 I2C 总线的数据输入信号。
- scl_o: 时钟信号。当 I2C 接口配置为主模式时, 此为 I2C 总线的时钟输出信号。
- sda_o: 数据信号。当 I2C 接口发送数据时 (无论主模式还是从模式), 此为 I2C 总线的数据输出信号。
- sda_oe: 数据使能信号。当 sda_o 输出时, sda_oe 有效; 当 sda_i 输入时, sda_oe 无效。



I2C 模块顶层功能框图

IIC 传输时序

- 数据和地址按 8 位/字节进行传输，高位在前，低位在后。跟在起始条件后的 1 个字节是地址。地址数据中高7位为地址数据，最低位为读写控制位，最低位为0表示主设备发送数据，为1表示设备主设备接收数据，注意地址只在主模式发送。
- 在一个字节传输的 8 个时钟后的第 9 个时钟期间，接收器必须回送一个应答位 (ACK)给发送器。软件可以开启或禁止应答(ACK)，并可以设置 I2C 接口的地址。
- 最后硬件自动产生STOP结束信号。



基本 I2C 传输时序图

IIC 通讯速度设置

- I2C 接口的工作时钟来自系统时钟的分频，分频寄存器为 SYS 模块的 CLK_DIV0。
- I2C 接口采用同步设计，需要对外部设备的信号进行同步采样，同步时钟为 I2C 接口工作时钟。数据和时钟信号的时钟频率为接口工作时钟/16。
- I2C 模块工作时钟频率 = 系统频率 / (CLK_DIV0 + 1)。
- I2C 波特率 = I2C 模块工作时钟频率 / 17。

IIC 接口从模式

- 默认情况下，I2C 接口主模式和从模式均关闭。若工作在从模式，需使能从模式。
- 从模式具有硬件地址匹配功能。
- `SYS_CLK_DIV0` 是 I2C 接口工作时钟的分频系数。
- 从模式下，I2C 接口时刻在监控总线上的信号。一旦检测到起始条件，其将保存地址位数据和读写位数据。
- 从模式下，若硬件地址匹配功能开启，只有地址匹配的情况下，才会产生中断，通知 MCU 进行后续处理。若没有开启，每次收到地址及读写位数据，都将产生中断。
- 从模式接收。每次收到一个字节的的数据后，产生中断，此时 I2C 接口可拉低 SCL，直至中断完成，继续后续操作。
- 从模式发送。每次发送一个字节完毕后且收到响应 (ACK/NACK)，产生中断，此时 I2C 接口可拉低 SCL，直至中断完成，继续后续操作。

IIC 接口主模式

- 默认情况下，I2C 接口主模式和从模式均关闭。
- 在系统寄存器 CLK_DIV0 中设定 I2C 接口的工作时钟。
- I2C 接口执行主模式传输之前，需要判断总线是否空闲。可读取 I2C_MSCR 寄存器的 BIT3，查询当前总线状态。若总线处于忙的状态，可以开启 I2C 中断，通过收到 STOP 中断事件判断总线是否空闲下来。只有空闲状态下，才能正常发送 START 状态，以及后续的数据。
- 主模式下，单字节发送模式。I2C 接口将字节从 I2C_DATA 寄存器经由内部移位寄存器发送到 SDA 线上。在 I2C_DATA 数据没有准备好之前，主设备可不产生 SCL 时钟信号，直到待发送数据已写入 I2C_DATA 寄存器。

IIC 主模式传输

每次传输完一个字节的的数据后，将产生中断判断是否还要继续传输。下图为主模式传输的总线示意图。从图可知，流程如下：

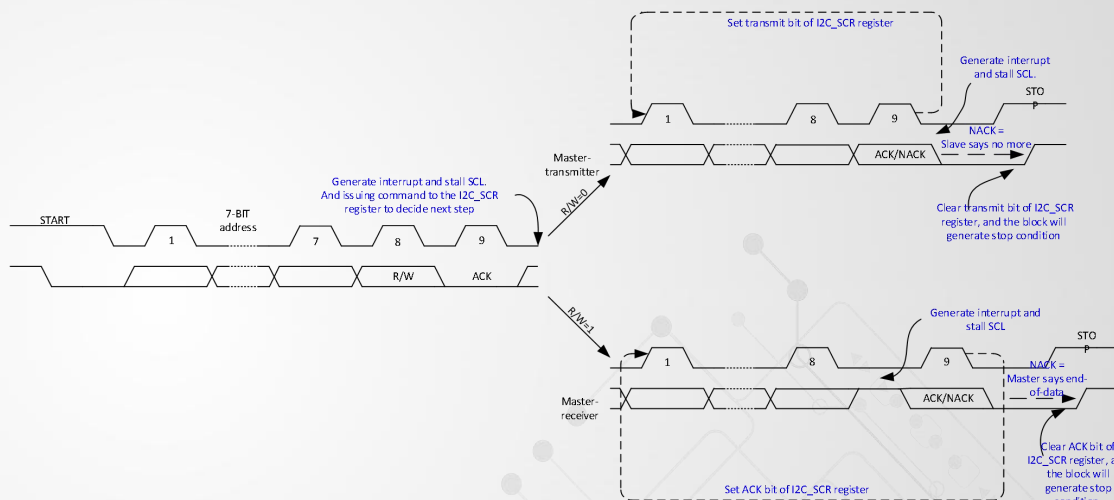
判断总线是否空闲，若空闲，准备开始传输。

首先，发送从地址，若地址匹配，才继续后续传输，否则停止。

若是接收模式，一个字节接收完毕后，产生中断，软件判断是否继续接收，返回 ACK/NACK 响应。

若是发送模式，一个字节发送完毕后，等待响应 (ACK/NACK)，产生中断，根据响应判断后续操作。

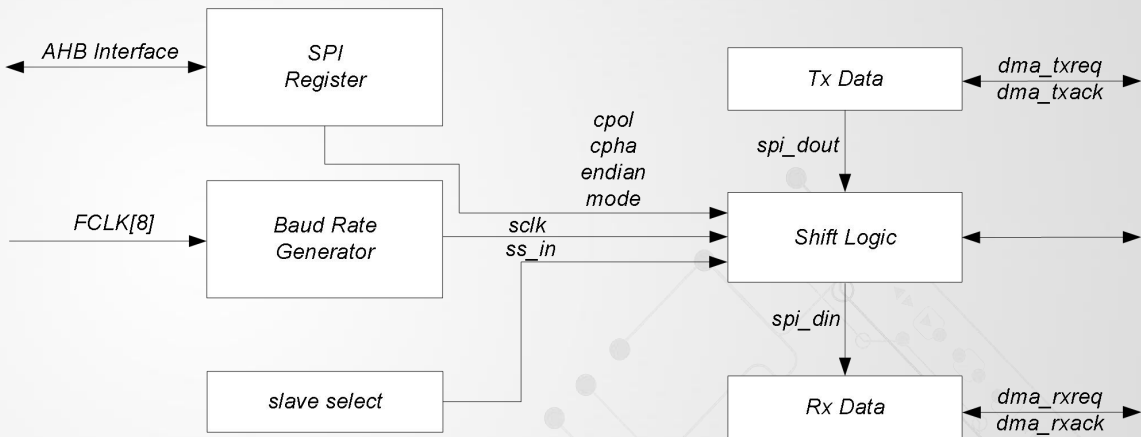
发送总线 STOP 事件，本次传输完成。



主模式下单字节传输示意图

- I2C 接口包含三种类型的中断事件，分别是：数据传输完成事件，总线错误事件、STOP 事件、NACK 事件和硬件地址匹配事件。
- 数据完成事件。当前数据传输完成，高电平有效，对 I2C_SCR 的 BIT0 写 0 清除。
- 总线错误事件。传输过程中，总线产生错误的 START 事件/STOP 事件，高电平有效，对 I2C_SCR 的 BIT7 写 0 清除。
- STOP 事件。当前数据传输完成，主设备发送 STOP 事件，从设备收到 STOP 事件并产生相应中断。高电平有效，对 I2C_SCR 的 BIT5 写 0 清除。
- 硬件地址匹配事件。从模式下接收到的地址同本设备地址匹配，产生相应中断。高电平有效，对 I2C_SCR 的 BIT3 写 0 清除。

- SPI支持 Master 和 Slave 工作模式，工作模式软件可选，默认为SPI Motorola 模式。
- 全双工传输，可根据应用情况，使用 3 根或者 4 根信号线。
- 支持半双工传输，可根据应用情况，使用 2 根信号线。
- 可编程的时钟极性和相位，MSB 或 LSB。
- 最快BAUD 率为系统最高时钟频率的 1/8。
- 片选信号均可选。Master 模式下，片选信号可以软件控制或硬件产生；Slave 模式下，片选信号可以恒定有效，也可以来自外界设备。

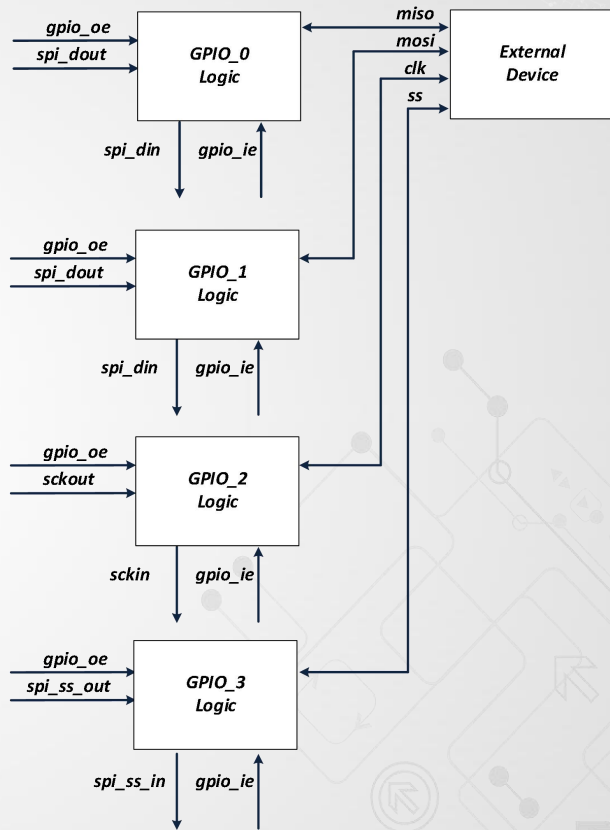


SPI 模块结构框图

03

SPI 全双工模式

- 默认情况下，SPI 接口配置为全双工模式。
- 接口为 Master 模式时：
 - spi_din 为数据输入，接外部 Slave 设备的 MISO。
 - spi_dout 为数据输出，接外部 Slave 设备的 MOSI。
 - spi_ss_out 为片选信号，根据应用情况选择是使用该信号还是软件控制其它 GPIO 实现。
- 接口为 Slave 模式时：
 - spi_din 为数据输入，接外部 Master 设备的 MOSI。
 - spi_dout 为数据输出，接外部 Master 设备的 MISO。
 - spi_ss_in 为片选信号，根据应用情况是使用该信号还是片选恒有效。

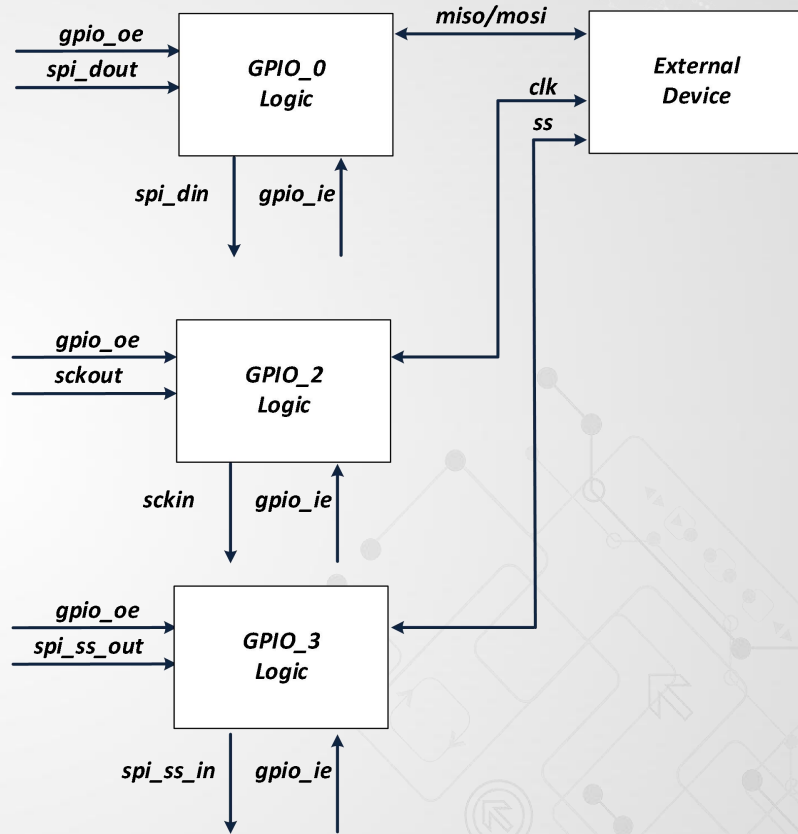


SPI 接口全双工模式互连框图

03

SPI 半双工模式

- SPI 接口可配置为半双工模式。数据传输只需要一根数据线。数据信号的变化，发生在时钟信号的边沿，即同步于时钟信号。一次传输只能是一个方向的，要不就是发送，要不就是接收。
- 仅发送：GPIO_0 的 oe 使能，发送 spi_dout 数据到外界；GPIO_0 的 ie 关闭，spi_din 恒定输入为 0。此模式下，支持 DMA 传输、支持 Master/Slave 模式下的发送。
- 仅接收：GPIO_0 的 oe 关闭，spi_dout 无法发送数据到外界；GPIO_0 的 ie 开启，spi_din 接收来自外部的数据。此模式下，支持 DMA 传输、支持 Master/Slave 模式下的接收。

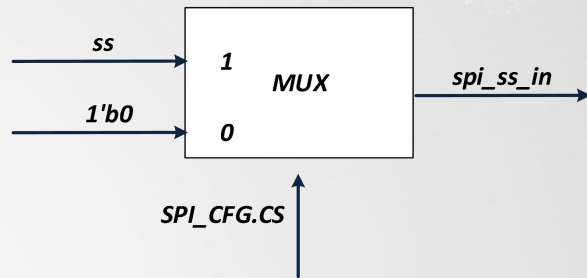


SPI 接口半双工模式互连框图

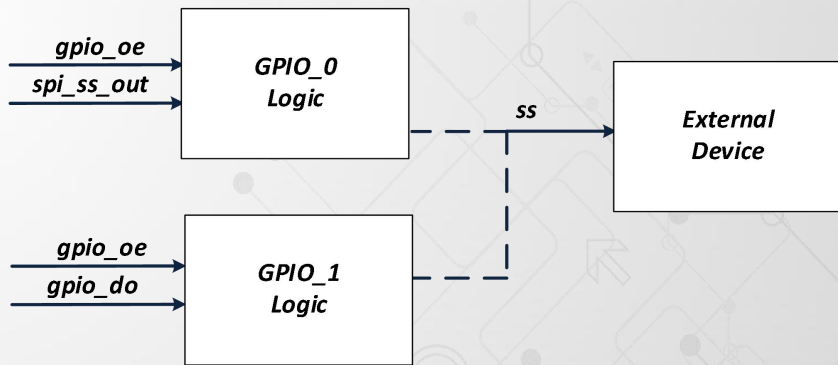
03

SPI 片选信号

- 本接口做Slave 模式时，片选信号可选，CFG[5]决定片选来源。ss 为 Master 设备发出的选通使能信号，低电平有效。
- 本接口做Master 模式时，片选信号亦可选。模块硬件产生了标准的片选信号，实际应用可屏蔽此信号通过软件操作额外的 GPIO 实现。
- 右图虚线仅表示不确定。若使用 spi_ss_out 为 ss 的源头，那么将 GPIO_0 同外界设备互连；若使用软件操作 GPIO 的方式，那么可将 GPIO_1 同外界设备互连。



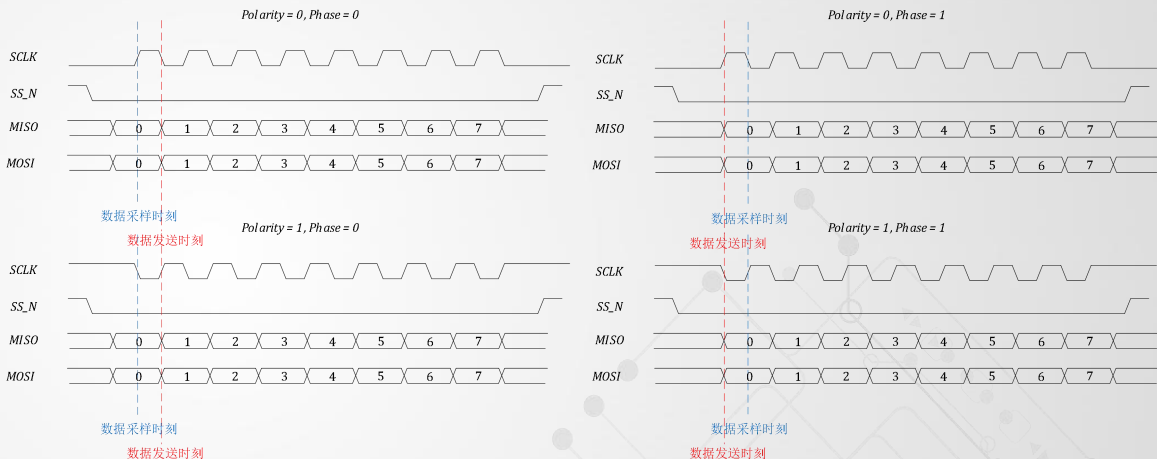
SPI 模块 Slave 模式片选信号选择



SPI 模块 Master 模式片选信号选择

SPI 通讯格式

- Polarity 控制了 SPI 时钟信号在默认情况下的电平状态。
- Polarity 为 0 时，默认时钟电平为低电平。
Polarity 为 1 时，默认电平为高电平。
- Phase 控制了 SPI 数据的发送/接收时刻。
- Phase 为 0 时，时钟从默认电平到第一个跳变边沿为采样数据时刻。
- Phase 为 1 时，时钟从默认电平到第一个跳变边沿为发送数据时刻。
- SPI 数据传输格式分成两种：MSB 和 LSB。



SPI 通讯信号极性相位

SPI 波特率设置

- SPI 接口时钟通过对系统时钟分频获得，分频系数来自 BAUD[5:0]。分频范围是 1 ~ 128，对应的 BAUD[5:0]的值为 0 ~ 63。
- SPI 协议为半拍协议，上升沿发送数据，下降沿采集数据；或者下降沿发送数据，上升沿采用数据。
- SPI 接口采用同步设计，需要对外部设备的信号进行同步采样，同步时钟为系统时钟。数据和时钟信号（此时为 Slave 模式）的同步，需要两拍系统时钟。考虑到时钟相位的偏移，此时需要一拍系统时钟的冗余，由此推导出最快的 BAUD 率为系统时钟的 1/8，高电平周期为四拍系统时钟，低电平周期为四拍系统时钟。

SPI 波特率寄存器

位置	位名称	说明
[6:0]	BAUD	SPI 传输波特率配置，SPI 实际传输速度计算公式为： SPI 传输速度 = 系统时钟 / (2*(BAUD + 1)) 切记，BAUD 的配置值不能小于 3。

MCU传输方式

- 一次只能发送/接收一个 SPI_SIZE.BITSIZE 长度的数据，每次完成后需要通过中断或者轮询的方式判断传输是否完成。
- 无论是主模式还是从模式，写 SPI_TX_DATA 寄存器，才能触发传输。主模式为主动发送，从模式为加载数据到发送队列等待主模式发出时钟信号，开始传输。
- 传输数据传输长度单位可配置（8-Bit至16-Bit）。

MCU传输，推荐软件配置流程：

- 1、初始化 GPIO 模块，将 SPI 复用的 GPIO 配置完毕。
 - 2、初始化 SPI 接口，SPI_IE/SPI_CFG/SPI_BAUD/SPI_SIZE 等寄存器配置完毕。
 - 3、MCU 对 SPI_TX_DATA 寄存器执行写操作，触发 SPI 接口进入发送流程。从模式下，数据加载到内部状态机等待主设备发起读取操作；主模式下，触发发送。
- 注意：若需要连续发送，则需要重新配置 SIZE 和 TX_DATA 寄存器。**

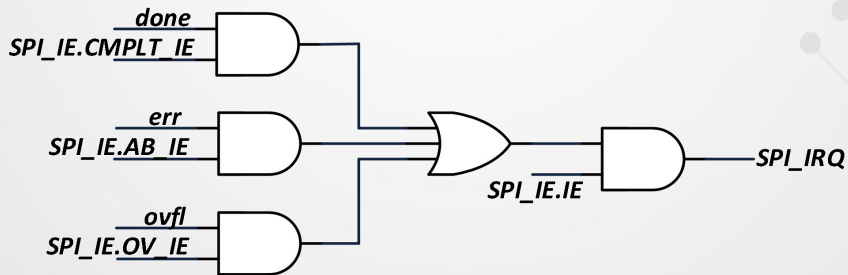
支持连续发送，由 SPI_BAUD.TRANS_MODE 控制。仅用于主模式。

- 非连续模式下，一次完整的输出传输为：片选信号有效，SPI_TX_DATA 写入发送值，触发一个 SPI_SIZE.BITSIZE 长度的数据传输，完毕后，片选信号失效。
- **连续模式下**，一次完整的输出传输为：**片选信号有效**，SPI_TX_DATA 写入发送值，一个 SPI_SIZE.BITSIZE 长度的数据传输完毕，SPI_TX_DATA 写入新值，触发下一个 SPI_SIZE.BITSIZE 长度的数据传输，片选信号保持有效，直至应用将本批次数据发送完毕，将 SPI_BAUD.TRANS_MODE 位清零，片选信号失效。

SPI 中断处理

SPI 接口包含三种类型的中断事件，分别是：数据传输完成事件，异常事件和溢出事件。

- 数据完成事件，当前数据传输完成。高电平有效，对 SPI_IE.CMPLT_IF 写 1 清除。
- 异常事件，SPI 接口为 Slave 模式，若在传输过程中片选信号受到干扰，被拉高，将产生片选异常事件。高电平有效，对 SPI_IE.AB_IF 写 1 清除。
- 溢出事件，SPI_RX_DATA 寄存器数据没有及时被读走，将产生溢出事件。高电平有效，对 SPI_IE.OV_IF 写 1 清除。
- 上述事件，默认是不触发 SPI 中断，可以通过配置 SPI_IE[7:4]使能事件产生中断。



SPI模块中断选信号产生图

- 内置硬件CRC校验，可以再单周期内完成一次CRC-8，CRC16或CRC32运算，支持用户自定义CRC多项式、初值、输入数据反转等。
- 触发RESET清空CRC数据。
- 一般计算过程如下（以CRC16/IBM为例）

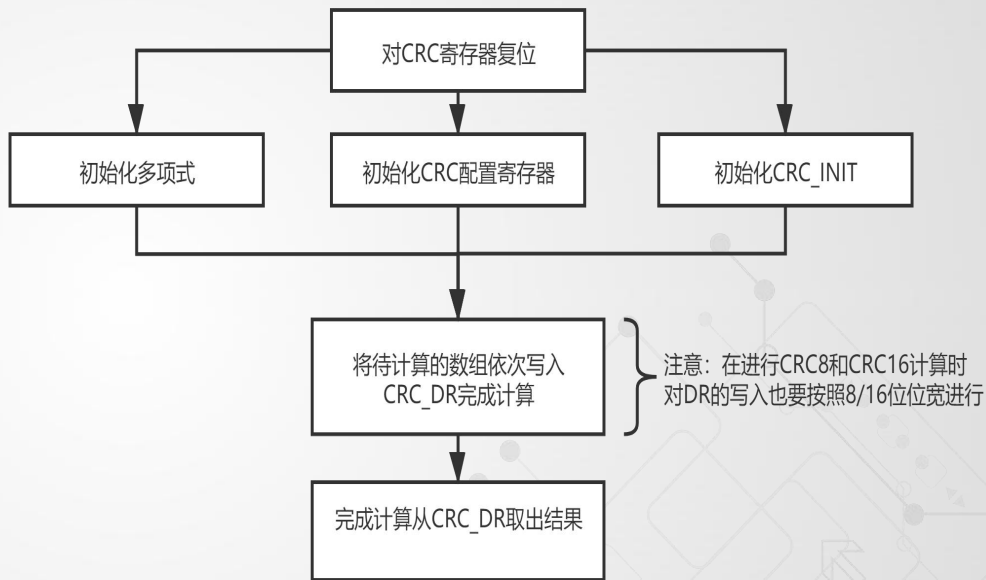
写入CRC多项式0x8005到CRC_POL

REV_IN_TYPE反转类型设置为半字反转

输出位宽设置为16写入初始值0x0000到CRC_INIT

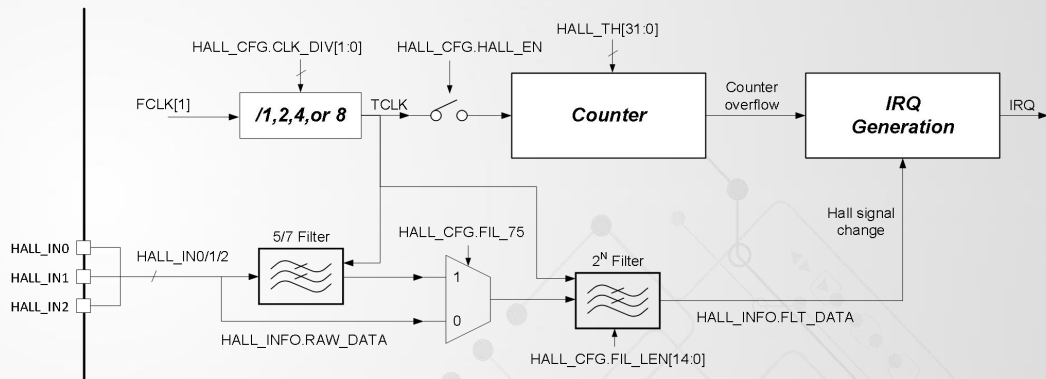
将待转换的数据按半字方式依次写入CRC_DR

从CRC_DR取出数据，完成一组CRC计算



CRC 软件设计框图

- 芯片共支持 3 路 HALL 信号输入。
- 对于输入的 HALL 传感器信号，所进行的处理包括：
 - 滤波，消除 HALL 信号毛刺的影响。
 - 捕获，当 HALL 输入有变化时，记录当前的定时器值，并输出中断。
 - 溢出，当 HALL 信号长时间不发生变化导致计数器溢出时，输出中断。
- HALL模块工作频率可调。通过配置HALL_CFG.CLK_DIV寄存器，可以选择系统主时钟的1/2/4/8分频作为 HALL 模块工作频率，滤波和计数均采用该频率工作。



HALL 数据流程框图

HALL输入信号滤波

- 滤波包括两级滤波器：
- 第一级采用 7 判 5 进行滤波，即连续 7 个采样点中，如果达到超过 5 个 1 则输出 1，如果达到或超过 5 个 0 则输出 0，否则输出保持上一次的滤波结果。7 判 5 滤波器如右图所示。
- 第二级采用连续滤波，在连续 N 个采样点中，如全为 0 则输出 0，如全为 1 则输出 1，否则输出保持上一次的滤波结果。滤波时间常数计算公式如下：

$$T_{fit} = T_{clk} * (HALL_CFG.FIL_LEN[14:0] + 1)$$

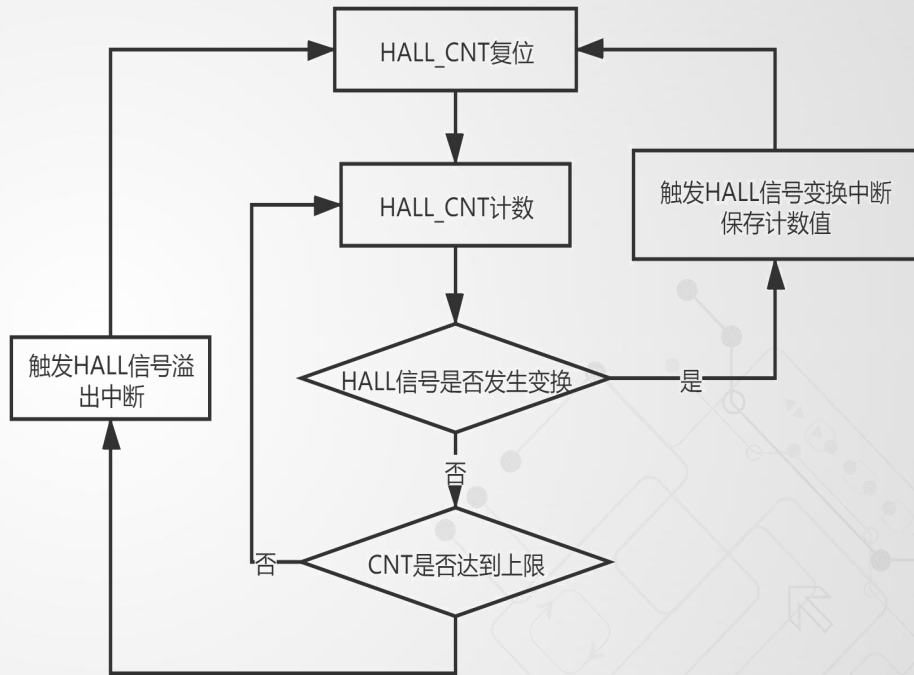
(Tclk为HALL模块时钟周期) 。



7/5 滤波模块框图

HALL捕获及溢出

- 捕获模块用于测量两次 HALL 信号变化之间的时间，其核心为一个 24 位计数器，在主时钟 96MHz 工作频率下，HALL 时钟选择主时钟 8 分频，此时最大可以记录约 1.39 秒的时间宽度，最高时间分辨率约为 10ns。
- HALL_CNT 从 0 开始计数，当发生 HALL 信号变化时，将此刻 HALL_CNT 值保存到 HALL_WIDTH 寄存器，将此刻的 HALL 信号保存到 HALL_INFO.FIL_DATA，输出 HALL 信号变化中断，HALL_CNT 重新从 0 开始计数。
- 当计数器计数值达到 HALL_TH 时，输出 HALL 计数器溢出中断，计数器重新从 0 开始计数。



HALL 软件实现流程图

- 外设共有14个中断源。
- M0内核有5个中断源如下：

Reset_Handler	复位向量
HardFault_Handler	硬件错误中断
SVC_Handler	SVC异常中断
PendSV_Handler	可挂起系统中断
SysTick_Handler	系统滴答定时中断

中断号	中断事件来源	中断号	中断事件来源
0	TIMERO	16	Reserved
1	TIMER1	17	Reserved
2	TIMER2	18	Reserved
3	TIMER3	19	Reserved
4	I2C	20	Reserved
5	SPI	21	Reserved
6	GPIO	22	Reserved
7	HALL	23	Reserved
8	UART0	24	Reserved
9	UART1	25	Reserved
10	ADC	26	Reserved
11	MCPWM	27	Reserved
12	CMP	28	Reserved
13	WAKEUP, 系统唤醒中断	29	Reserved
14	Reserved	30	Reserved
15	Reserved	31	Reserved

- 05x看门狗工作于低速 RC 时钟域 LSI，即使用 64kHz 进行计数。复位时间范围 0.064~32s，以 0.064s 为最小步长连续可配置。
- 复位控制寄存器 SYS_RST_CFG.WDT_EN 可用于使能或禁用看门狗，SYS_RST_CFG.WDT_EN=1 则使能看门狗模块。复位源记录寄存器 SYS_RST_SRC.WDT_RST_RCD 记录了看门狗复位事件，SYS_RST_SRC.WDT_RST_RCD 为高表示发生过看门狗复位。
- 看门狗复位是硬件全局复位，其作用域等同于外部引脚复位以及内部的上电复位。
- 看门狗清零前，需要向 SYS_WR_PROTECT 写入 0xCAFE，开启 WatchDog SYS_WDT_CLR 寄存器写入。

SYS_RST_CFG复位控制寄存器

位置	位名称	说明
[31:7]		未使用
[6]	SWDMUX	SWD复用控制信号，默认配置为SWD0: P2.13和P2.0作为正常GPIO使用1: P2.13复用为SWCLK, P2.0 复用为SWDIO用作SWD信号时，默认开启上拉，不受软件控制用作GPIO时，上拉受GPIO2_PUE[0]和GPIO2_PUE[13]控制
[5]	RST_IO	RSTn/P0.2复用控制信号，默认配置为RSTn0: RSTn1: P0.2注意，上电后默认是RSTn，后续软件可使能此位，RSTn功能失效。用作RSTn时，默认开启上拉，不受软件控制用作GPIO时，上拉受GPIO0_PUE[2]控制。
[4:2]	WK_INTV	休眠唤醒间隔设置000: 100: 4S 101: 8S110: 16S 111: 32S 0.25S 001: 0.5S010: 1S 011: 2S
[1]		未使用
[0]	WDT_EN	看门狗使能控制信号，默认为关闭看门狗0: 关闭看门狗1: 开启看门狗

- 电机控制类应用定制开发，集成度高、节约BOM成本；
- 丰富的模拟运放和比较器资源，可满足单电阻/双电阻/三电阻电流采样拓扑架构的不同需求；
- 内部集成高压钳位网络，允许高压共模信号直接输入，轻松实现MOSFET内阻直接电流采样，省去电流采样电阻并降低了系统功耗；
- 独特的Mosfet内阻温度漂移补偿电路，确保电流采样的精确度；
- 变增益控制技术兼顾高速和低速各种工况下的采样精度；
- $-40^{\circ}\text{C} \sim 125^{\circ}\text{C}$ 工作温度范围，抗干扰能力强，稳定可靠；
- 单电源 $+2.2\text{V} \sim +5.5\text{V}$ 供电，确保了系统供电的通用性；
- 适用于有感FOC/无感FOC/BLDC/两相步进电机等控制系统；
- 成熟的常见类型电机控制算法，提供商用级应用方案支持。

实时更新

- 各型号芯片资源表
- User_Manual用户使用手册, Datasheet芯片数据手册, 勘误表
- IAR
● 需要安装IAR插件: IAR环境配置.rar, KEIL器件库
- 各DEMO板原理图和PCB
- LKS离线烧录工具, DSP用户使用说明, 应用笔记
- LKS32MC0XX_BSP各模块例程与配套例程说明文档

凌鸥官方网站地址: <https://www.linkosemi.com>

凌鸥Wiki地址: <https://linkosemi.wiki.zoho.com.cn>



江苏省南京市经济技术开
发区兴智科技园B栋15层
<http://www.linkosemi.com>

為天地立心
為控制塑魂

创芯驱动，领航电控未来！

正直诚信！利他共赢！成长超越！